2026 年 11 月 16 日
株式会社サイエンスアーツ（東証グロース:4412）

ラジオ NIKKEI 第 1 にて好評放送中「佐田志歩が知りたい！現場 DX 最前線」
11・12 月放送はアドバンスト・メディアを特集
両社の協業から、現場の「声」を AI で活用する未来に迫る

株式会社サイエンスアーツ（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：平岡竜太朗）は、ラジオ NIKKEI（日経ラジオ社、本社：東京都港区、代表取締役社長：小手森信一）で放送中の提供コーナー「佐田志歩が知りたい！現場 DX 最前線」において、2026 年 11 月 17 日からの全 4 回にわたり、当社の技術パートナーであり、AI 音声認識「AmiVoice（アミボイス）」を開発・提供する株式会社アドバンスト・メディア（本社：東京都豊島区、代表取締役会長兼社長：鈴木 清幸）の取り組みを特集することをお知らせいたします。



（写真：左）アドバンスト・メディア 大柳 伸也氏、（写真：奥）フリーアナウンサー 佐田 志歩氏
（写真：右）当社 代表取締役社長 平岡 竜太朗

本コーナーは、2026 年 5 月の放送開始以来、鉄道、航空、製造、医療、警備など、日本の社会インフラを支えるさまざまな現場を取り上げ、DX 推進の背景や課題、具体的な取り組みを紹介しています。

番組では、フリーアナウンサーの佐田志歩氏が、さまざまな業界で現場 DX に取り組む企業や、DX を支える企業のキーパーソンへインタビュー。現場が抱える課題や DX の取り組み、その成果や今後の可能性について、当事者の言葉を通じて掘り下げていきます。

11 月 17 日から放送するシリーズでは、当社が提供するライブコミュニケーションプラットフォーム「Buddycom（バディコム）」の音声テキスト化機能を支える、アドバンスト・メディアの AI 音声認識技術を特集します。同社が約 30 年にわたり研究開発してきた「AmiVoice」は、医療、コールセンター、製造、建設など幅広い分野で活用され、音声による記録業務の効率化や生産性向上に貢献しています。

今回の番組では、株式会社アドバンスト・メディア 取締役 事業本部長の大柳伸也氏をゲストに迎え、音声認識技術の進化と、さまざまな業界における DX の取り組みを紹介します。

さらに第 3 回・第 4 回には、当社代表取締役社長の平岡竜太朗も出演。Buddycom と AmiVoice の協業の歩みや、医療・鉄道・警備などの現場での活用事例を交えながら、音声のテキスト化が「聞き逃し防止」「記録業務の効率化」「データ活用の基盤」「現場と AI の架け橋」へと広がっている現状を紹介します。

また、現場特有の専門用語や騒音への対応、セキュリティを重視したオンプレミス環境での運用など、現場で求められる音声認識の課題と技術についても議論します。さらに、生成 AI との連携によって、これまでその場限りで消えていた現場の会話をデータとして蓄積し、ベテラン社員の経験やノウハウを組織全体で活用できる知識へと変えていく、今後の可能性についても語ります。

サイエンスアーツは、アドバンスト・メディアとの技術連携を通じて、現場の音声コミュニケーションをより正確にデータ化し、その情報を AI による業務支援や生産性向上につなげていくことを目指しています。今後も Buddycom を、人と人をつなぐコミュニケーションツールから、現場の AI 活用を支える「現場 AI インフラ」へと進化させ、フロントラインワーカーの働き方の変革に貢献してまいります。

『佐田志歩が知りたい！現場 DX 最前線』 コーナー概要

【放送日時】 毎週火曜「マーケット・テラス」内　14:15～14:30 放送（11/17、24、12/1、8）
【ゲスト】 大柳 伸也（株式会社アドバンスト・メディア　取締役　事業本部長）
【出演】 佐田 志歩（フリーアナウンサー）
平岡 竜太朗（株式会社サイエンスアーツ　代表取締役社長）
【提供】 株式会社サイエンスアーツ
【放送・配信媒体】ラジオ NIKKEI 第 1 / radiko
【番組サイト】 https://www.radionikkei.jp/dxfrontier/

番組サイト

■Buddycom とは（ https://buddycom.net/ ）



「Buddycom」は、インターネット通信網（4G、5G、Wi-Fi®、衛星通信）を利用して、スマートフォンやタブレットにアプリをインストールすることで、トランシーバーや無線機のように複数人と同時コミュニケーションを可能にするサービスです。音声、テキストチャット、動画、位置情報（IoT）に加え、AI を利用したデジタルアシスタントでのコミュニケーションが可能です。
航空、鉄道、建設、福祉施設、流通など、幅広い業種でコミュニケーション手段として活用されています。

株式会社サイエンスアーツ　について

株式会社サイエンスアーツは、「フロントラインワーカーに未来の DX を提供し、明るく笑顔で働ける社会の力となる」ことをミッションとして掲げ、「Buddycom」の開発・販売を行っております。2021 年に東証マザーズ（現グロース市場）に上場し、2025 年には 5 年連続シェア No.1※を獲得しました。今後も、スタッフ間コミュニケーションに留まらず、スタッフとお客様、スタッフと AI を美しくつなげることで、フロントラインワーカーが明るく笑顔で働ける社会を目指してまいります。
※ 音声（映像）コミュニケーションツール出荷金額・社数（ノンデスクワーカー向け）デロイト トーマツ ミック経済研究所「デスクレス SaaS 市場の実態と展望 2025 年度版」

◆　お問い合わせ先

【社名】　株式会社サイエンスアーツ
【所在地】　東京都渋谷区渋谷 1 丁目 2－5 MFPR 渋谷ビル 5F
【代表取締役社長】　平岡 竜太朗
【資本金】　4.5 億円
【設立】　2003 年 9 月
【E-mail】　pr@science-arts.com
【Web サイト】　https://buddycom.net/