

**ゲームアプリ専用 CPI 広告「GAMEFEAT（ゲームフィート）」
経由でのアプリの DL 数が 10 万 DL を突破
Unity で開発されたアプリにも対応**

株式会社ベーシック（本社：東京都千代田区、代表取締役：秋山勝）は、ゲームアプリ向けの CPI 型アドネットワーク「GAMEFEAT（ゲームフィート）」経由でのアプリの累計ダウンロード数が 10 万ダウンロードを突破致しましたのでお知らせいたします。

また同時に 3D ゲームエンジン Unity にも対応し、Unity で開発されたアプリに実装する為のプラグインの提供を開始致しました。

※GAMEFEAT は 2012 年 12 月 18 日に Andoird アプリ向けにサービスインし、約 3 カ月での 10 万 DL 突破となりました。

■GAMEFEAT 経由でのアプリの DL 数推移（月別）

2012 年 12 月 5,101DL

2013 年 1 月 17,654DL

2013 年 2 月 35,872DL

2013 年 3 月 42,440DL ※3 月 24 日時点

■GAMEFEAT とは

GAMEFEAT は無料ゲームアプリ向けの CPI 型広告ネットワークで、「今ゲームをプレイしている」ホットな状態のユーザーに課金型ゲームの広告をタイミングよく訴求する広告サービスです。「おすすめゲーム」のような素材を設置する事で広告への導線を設置できる為、従来のバナー広告との併用が可能となり無料ゲームアプリデベロッパーの収益向上を支援します。

また、GAMEFEAT の広告一覧画面には GAMEFEAT 導入アプリの集客を促す「相互送客枠」を設置し、アプリの収益化と同時に集客にも貢献します。

■Unity にも対応（Android 版）

3D ゲームエンジン「Unity」で開発されたアプリにも直接実装できるよう、別途プラグインの提供も開始致しました。

■アカウント登録について

GAMEFEAT の実装にはアカウント登録が必要となります。

新規メディアアカウント登録はこちらのフォームよりご登録下さい。

→<https://www.gamefeat.net/contact/>

■ご出稿のお問い合わせ

GAMEFEAT へのご出稿については以下の問い合わせフォームもしくはメールアドレスまでご連絡下さい。

フォーム⇒ https://www.gamefeat.net/contact_ad/

メールアドレス⇒ info@gamefeat.net

今後も弊社では iOS/Android で 300 万 DL を突破したカジュアルゲームアプリ「マッチに火をつけろ」に続くゲームアプリの提供とともに、「GAMEFEAT」を用いた新たなマネタイズ・集客機会の創出など多方面からスマートフォンアプリ市場の拡大に貢献できるよう努めてまいります。

【関連 URL】

GAMEFEAT

<http://www.gamefeat.net/>

アプたま

<http://apptama.mobi/>

■運営会社：株式会社ベーシックについて

(本 社) 東京都千代田区一番町 17-6 一番町 MS ビル 1F

(代表者) 秋山 勝

(設立) 2004 年 3 月

(資本金) 6,060 万円

(従業員数) 62 名

(事業内容)

- ・アプリマーケティング事業
- ・インターネットメディア開発・運営
- ・Web マーケティング支援

■本件に関するお問い合わせ先

株式会社ベーシック

担当者名: 松岡 知美

TEL: 03-3221-0311

Email: pr@basicinc.jp