

って??

日本におけるスマホアプリ開発の課題

課題1 WEBシステム/業務システムに比べて
スマホアプリ開発に特化したエンジニアが少ない

課題2 特にiOSエンジニアの枯渇



スマホアプリの制作を依頼しにくい



2パターンの解決策



解決策	①オフショア（海外）での開発	②日本でFlutterでの開発
メリット	<ul style="list-style-type: none">エンジニアの確保がしやすい人件費が安い（日本の約50%）	<ul style="list-style-type: none">日本同士なので認識共有がしやすいコストメリットがある技術的将来性が充分にある
デメリット	<ul style="list-style-type: none">言語やニュアンスの相違により、進捗管理等指示がしづらい出来上がりの品質がまばらなため、結局日本での改修作業が発生してしまう	使用言語（Dart）の経験者が少ない <small>（ただしJavaから移りやすい）</small>



最終コスト70%

=



最終コスト70%

（日本でAndorid/iOSを別々に開発した時に比べて）

コスト比較

前提条件

















Andoird、iOSの両方に対応したアプリを作る

10人月相当の案件ボリューム

日本は1人月100万円 / 海外は1人月50万円とする

要件定義フェーズと保守を除いた開発とテスト期間のみの比較

画面デザインはiOSとAndorid共通

	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	
日本で iOSとAndroidを 個別に開発した場合	 開発	 開発	 開発	 開発	 テスト			1000万円
海外で iOSとAndroidを 個別に開発した場合	 開発	 開発	 開発	 開発	 テスト	 巻き取り	 巻き取り	700万円
日本で iOSとAndroidを 同時に開発した場合	 開発	 開発	 開発	 テスト				700万円

そもそもFlutterとは？

Flutterとは、モバイルアプリプラットフォームと言って、これまでiOSとAndroidを個別に開発しなければならなかった課題を解決するために、同時開発が可能となった、Google社がリリースしたフレームワークです。

Dartという言語で開発します。

2011年からリリースされた言語ですが、今回のFlutter（2018年末リリース）をきっかけに急速に普及されています。

経験者は少ないですがJavaやJavascript（Typescript）と似ているので、非常に入りやすい言語です。

現在はモバイルアプリ開発に使われています。

一方、Google社は「Fuchsia（フーシャ）」という新OSに2016年から着手しています。
今後Android、ChromeOSはFuchsiaに置き換われるとされています。

このFuchsia環境での開発にFlutterが搭載され、近い将来Flutter上でDartをひとつ書くだけで、これまでのモバイルアプリはもちろんのこと、WEBアプリも同時に開発できるようになります。



当社はFlutterの技術者を抱えております。

他社様に比べ早い段階で経験を積んでおりますので、直近ではモバイルアプリを、将来的にはWEBアプリケーションと、発注者様との持続的なお取り組みを目的として体制を整えてまいります。

株式会社JAM 会社概要

本店所在地	東京都渋谷区本町1-40-14
事業目的	<ul style="list-style-type: none">・マーケティング・システム開発・WEBサイト制作
設立	2015年4月
代表者	代表取締役 酒井誠
社員数	12名（稼働人月 約25名）
売上高	1.1億円（2019年度）
資本金	500万円（2020年度末増資予定）
取引銀行	きらぼし銀行
URL	https://jam-company.co.jp/

沿革	2015年4月 株式会社JAM設立 システム開発事業を開始
	2016年3月 マーケティング事業を開始（商品企画販売）
	2018年4月 クリエイティブ事業部設立
	2020年1月 クリエイティブ事業部、 システム開発事業部ともに請負制作開始
主要取引先	株式会社サンスマイル 株式会社SBY RakutenDirect株式会社 株式会社panch&Co. 株式会社日テレ7 株式会社ヨドバシリテイ尔デザイン 株式会社パン・パシフィック・インターナショナルホールディングス 株式会社ecbeing 株式会社クロス・コミュニケーション 株式会社シスコム ボクブロック株式会社 （他 / 敬称略 / 順不同）
アプリ開発実績例	通販会社様クレジットサービスアプリ MaaS系アプリ クレジット会社様アプリ ローン会社様アプリ 配車アプリ M&Aマッチングアプリ ホテル予約サービスアプリ 就活支援アプリ 船舶系アプリ

