

Blender中心の新教材「Roblox初級コース」をリリース ～小学生からできる3Dモデリング&プログラミング教材～

2年で200教室以上に教材を提供する『TechHigher』を運営する株式会社エクシード（本社：東京都渋谷区、代表取締役：澤部愛子）は、世界的に人気のオンラインプラットフォーム「Roblox（ロブロックス）」を活用した新教材『Roblox初級コース』を2025年9月にリリースしました。本コースはBlenderでの3Dモデリングを中心に構成し、生徒が自分だけのオリジナルアイテムを制作することで、「遊ぶ」から「創る」へのステップアップを実現します。



2024年に提供を開始した「Roblox入門コース」では、低学年からでも安心して楽しめる基本操作を中心に、Robloxの世界に親しむことができます。今回新たに開発した「Roblox初級コース」では、モデリング：プログラミング＝7：3の割合で構成し、Blenderでオリジナルのアイテムを作り出す体験を重視。生徒は「自分が作ったキャラクターや乗り物をRobloxの中で動かす」という経験を通じて、単なるプレイヤーではなく“作り手”としての視点を自然に育むことができます。

<コース概要>

- ・対象者：小学3年生以上（Roblox入門・Blender入門修了者）
- ・内容：最初の3コマはプログラミングを行わず、Blenderモデリングに集中。Roblox Studioへの取り込みや、スクリプトを加えた動きの実装を段階的に学習。

・学習内容（全24コマ）

	制作テーマ	内容	コマ数
1	家具を作ろう	プレイヤーが座れる家具を制作	3
2	メリーゴーランドを作ろう	スクリプトで回転動作を実装	3
3	アクセサリを作ろう	身につけられるアイテム制作	3
4	手に持つアイテムを作ろう	「Tool」 パーツを活用した手持ちアイテム制作	3
5	キャラクターを作ろう	雪だるまNPCを制作し会話可能に	4
6	車に乗って走り回ろう	人が乗れる車を制作し運転操作を実装	4
7	カプセルトイマシンを作ろう	遊べるマシンを制作しアイテム排出を実装	4

・ 作品例



教材サンプル動画：<https://youtu.be/BAvRhncsH5s>

<教室にとってのメリット>

- ・ 差別化ポイント：Roblox × Blenderの教材は競合が少なく、集客の武器になる。「プログラミングとモデリングを同時に学べる」という独自性のある教材で、体験会や入会促進の強力なアピールに。
- ・ 継続率UP：入門コース修了生がそのままステップアップでき、長期受講につながる。（2026年に中級コースも制作予定）
- ・ 教育的価値：自分の発想をBlenderで形にし、それをRoblox内で動かすプロセスを通じて、創造力（アイデアを出す力）と論理性（仕組みを実装する力）を同時に鍛えることができる。

<導入費用>

教室は、約3万円（他社の1/6）でパートナーとなることができ、月額3000円台（他社の2/3）のランニングコストで教材の利用を開始することが可能です（生徒1名あたりは月額1000円台）。他社教材との併用やオンライン授業もOKで、商圏も無く、月謝の設定も自由です。また、今後は以下の取り組みを予定しております。

1. 初期費用30%割引で22,000円（10月末まで、先着20教室）
2. パートナー企業との提携（ライセンスのリセール、OEM提供、講座の共同運営など）
3. 本部主導でのRobloxオンライン体験講座の開催

ご興味ある方は以下からお気軽にご連絡ください

問合せ先（TechHigher）：<https://www.techhigher.club/>

本件の取材及びお問い合わせ先

E-mail：info@tfe.asia 運営会社：<https://www.tfe.tokyo/company>