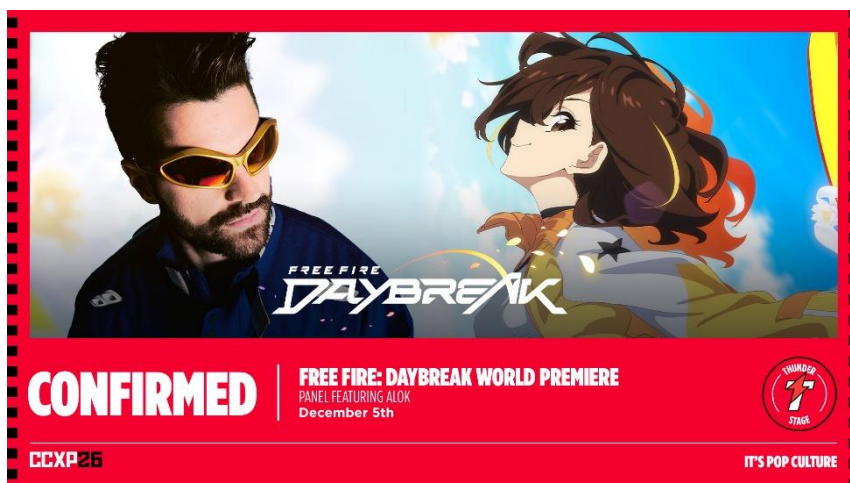


※情報解禁日時：2026 年 10 月 30 日（金）23 時※

【TV アニメ『Free Fire: Daybreak』】
南米最大級のポップカルチャーイベント「CCXP26」に出展
第 1 話ワールドプレミア上映決定！
～ブラジル出身の世界的 DJ ALOK による豪華ライブも実施～

株式会社 KADOKAWA（本社：東京都千代田区）は、Garena Online Private Limited（本社：シンガポール、以下 Garena）が開発・運営する人気モバイルゲーム『Garena Free Fire』を原作とし、同社と共同出資で製作する TV アニメーション『Free Fire: Daybreak』（2027 年春放送・配信）を、ブラジル・サウパウロで開催される南米最大級のポップカルチャーイベント「Comic Con Experience 2026」（開催日程：2026 年 12 月 3 日～6 日／以下、CCXP26）に出展することをお知らせします。



『Garena Free Fire』（開発・運営：Garena Online Private Limited）は、2019 年より 7 年連続世界で最もダウンロードされたバトルロワイヤルゲーム¹で、南米や南アジア、東南アジアの若者を中心に絶大な支持を集めています。TV アニメでは、近未来都市「New Dawn」を舞台に、主人公ケリーが失われた自身の過去やホライズン社の「才能開花プログラム」に隠された真実を探る物語が展開されます。

CCXP26 では、12 月 5 日（土）、『Free Fire: Daybreak』第 1 話のワールドプレミア上映会に加え、アニメーションの制作過程や最新情報を紹介するトークパネルを実施します。トークパネルには、本作のプロジェクトプロデューサー陣のほか、原作『Garena Free Fire』にキャラクターとして登場する、世界のエレクトロニックミュージックシーンを代表するアーティスト・DJ Alok（アロック）も参加。TV アニメ第 1 話への特別出演や音楽制作への参加について語ります。さらに、DJ Alok は、メインステージの一つ「Omelete stage」でライブ DJ パフォーマンスも披露します。

このほか、「Free Fire ブース」では、『Garena Free Fire』および『Free Fire: Daybreak』の世界観を体験できる様々な企画を展開します（詳細は後日発表予定）。

■「CCXP26」開催概要

- ・開催日時：2026 年 12 月 3 日（木）～6 日（日）
- ・会場：サウパウロエキスポ（Rod. dos Imigrantes, KM 1.5 - São Paulo, SP, Brazil）

¹ Sensor Tower company App Performance Insights より、Garena Free Fire は同ジャンルにて 7 年連続で最もダウンロードされたモバイルゲームである。

- ・チケット：Epic Pass 限定先行販売 ～ 2026 年 6 月 9 日（火）10:00～23:59
一般販売～2026 年 6 月 10 日（水）12:00 開始
- ・公式サイト：<https://ccxp.com.br/>

■TV アニメ『Free Fire: Daybreak』について

- 【放送時期】2027 年春
- 【アニメーション制作】studio CANDYBOX
- 【メインスタッフ】
 - ・監督：高橋賢
 - ・シリーズ構成・脚本：浅藤 瑠
 - ・劇伴制作：藤本コウジ（Sus4 Inc.）
- 【公式 X（日本語）】https://x.com/@anime_freefire
- 【公式サイト（日本語）】<http://freefire-anime.jp/>
- 【公式 Instagram（英語）】<https://www.instagram.com/@freefiredaybreak>
- 【公式 YouTube（英語）】<https://www.youtube.com/@FreeFireDaybreak>
- 【公式 TikTok（英語）】<https://www.tiktok.com/@freefiredaybreak>



■『Garena Free Fire』について

『Garena Free Fire』は、モバイルゲームユーザーがプレイする事を特に意識し制作された、没入型バトルロワイヤルゲームです。Sensor Tower App Performance Insights によると、本作は 7 年連続で"全世界で最もダウンロードされたバトルロワイヤルゲーム"であり、2019 年以降から複数年に渡り"世界で最もダウンロードされたモバイルゲーム"です。

本ゲームは、大作コラボレーション、斬新なゲーム内コンテンツ、そして世界クラスの e-Sports イベントを通じて、プレイヤーを惹きつけ続けています。

『Garena Free Fire』は App Store と Google Play でダウンロード可能です。詳細については、<https://ff.garena.com> をご確認ください。

■Garena Online Private Limited について

Garena は、世界的なオンラインゲームの開発者およびパブリッシャーです。自社開発のモバイルバトルロワイヤルタイトルである『Garena Free Fire』は、Sensor Tower App Performance Insights によると、7 年連続で"全世界で最もダウンロードされたバトルロワイヤルゲーム"であり、2019 年以降から複数年に渡り"世界で最もダウンロードされたモバイルゲーム"です。

Garena は、情熱的なゲーマーによって運営されており、ゲーマーが求めるものに独自の見解をもっています。またグローバルパートナーよりヒットタイトル（『Arena of Valor』と『Call of Duty: Mobile』を含む）を独占的に許諾され、世界中の特定のマーケットで代理運営しています。ゲームを通じて社会的で楽しい体験を提供し、コミュニティの交流を促進しています。世界最大の e-Sports イベントを主催するリーディングオーガナイザーでもあります。

Garena は、グローバルテクノロジーカンパニーである Sea Limited（NYSE：SE）に属しています。Sea Limited の他の主要な事業には、電子商取引事業である Shopee とデジタル金融サービス事業である Monee が含まれています。Sea Limited のミッションは、テクノロジーを通してユーザー及び中小企業の利便性を高め、生活をより豊かにすることです。

<https://www.garena.sg/>

■株式会社 KADOKAWA について

出版、映像、ゲーム、Web サービス、教育、ところざわサクラタウンを中心とした IP 体験施設の運営など、幅広い事業を展開する総合エンタテインメント企業です。優れた IP（Intellectual Property）を安定的に創出し、さまざまな形で世界に届ける「グローバル・メディアミックス」戦略を、テクノロジーの活用により実践しております。

<https://group.kadokawa.co.jp/>

※本アニメシリーズとの提携にご興味のある企業向けの連絡先

- ・Garena：ff_licensing@garena.com（英語、中国語）
- ・角川青羽：aohane@shkadokawa.com（日本語、中国語）

©Garena, KADOKAWA HOLDINGS ASIA / Free Fire Anime Project.