

いつでも！どこでも！誰にでも！ かんたんにRPGを作って配信できる、 ニンテンドー3DS用ソフト『RPGツクール フェス』登場！！

株式会社KADOKAWA(本社:東京都千代田区 代表取締役社長:松原真樹)は、株式会社角川ゲームス(本社:東京都渋谷区 代表取締役社長:安田善巳)より2016年11月24日発売予定のニンテンドー3DS用ソフト『RPGツクール フェス』が開発中であることを発表いたします。

場所を選ばないでゲーム制作が可能！

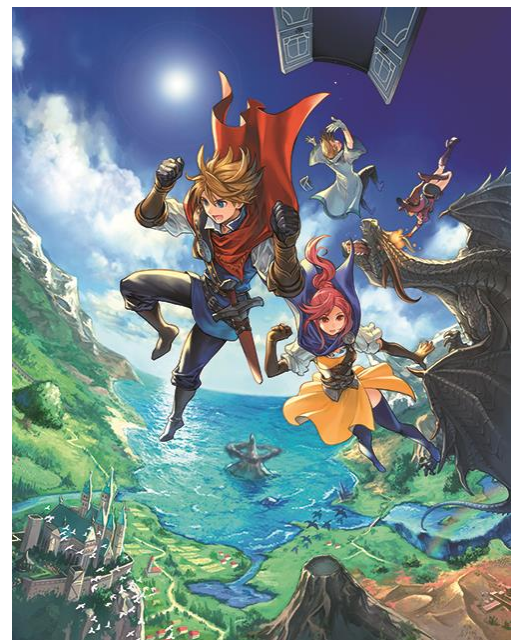
RPGツクール フェス

頭の中に浮かんだストーリーをゲームにしたいと思ったことはありませんか？

『RPGツクール フェス』は、プログラムの知識や専門的な知識が無くても、ニンテンドー3DSで、いつでも、どこでも、簡単にオリジナルRPGが作れるゲーム作成ソフトです。

また、完成したRPGは、全国のニンテンドー3DSユーザーに無料で配信、無料でプレイ(*1)してもらえることが可能！

『RPGツクール フェス』で作られたゲームをプレイするためのソフト、『ツクールプレイヤー』もニンテンドーeショップで無料配信いたします。



キャラクターデザイン: 皆川史生▲



*1: 通信料はお客様のご負担となります。

RPGツクール フェスのここが凄い！① 『ツクールプレイヤー』を無料で配布！

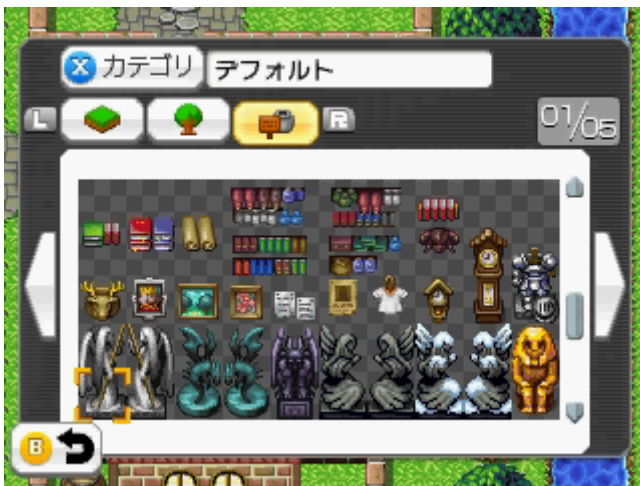
『RPGツクール フェス』で作成したゲームは、インターネットに接続することでニンテンドー3DSを持っている方に自由に配布できます。

また、『RPGツクール フェス』を持っていなくても、ニンテンドーeショップで無料で配布される『ツクールプレイヤー』を使えばRPGツクール フェス製ゲームをプレイすることができるので、全国のニンテンドー3DSユーザーに自信作を遊んでもらおう！



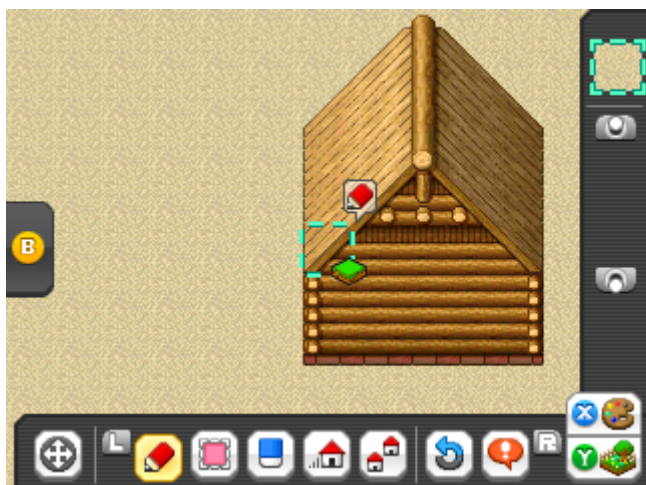
RPGツクール フェスのここが凄い！② 豊富なプリセット素材でマップ制作が楽！

時間と根気が必要なマップ制作は、大型のプリセット素材が豊富に用意されているので、1タッチで簡単に制作可能です。

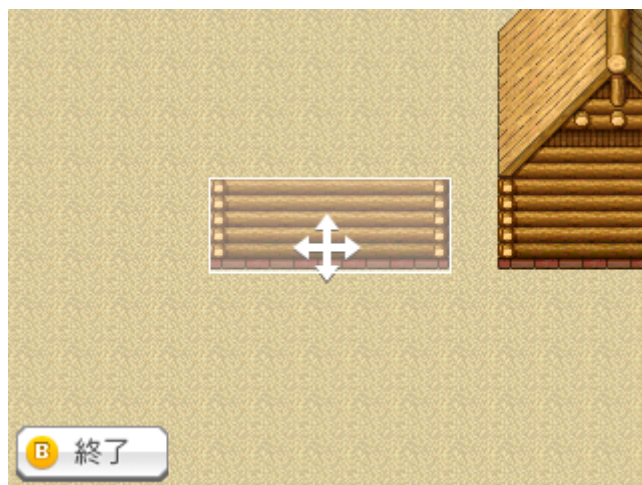


また、『RPGツクール フェス』ではプリセットのパーツを利用してオリジナルの建物など細かいデザインも可能になり、オリジナリティ溢れるマップを作ることができます。

■プリセットパーツを利用して、背の高い家を作ろう！



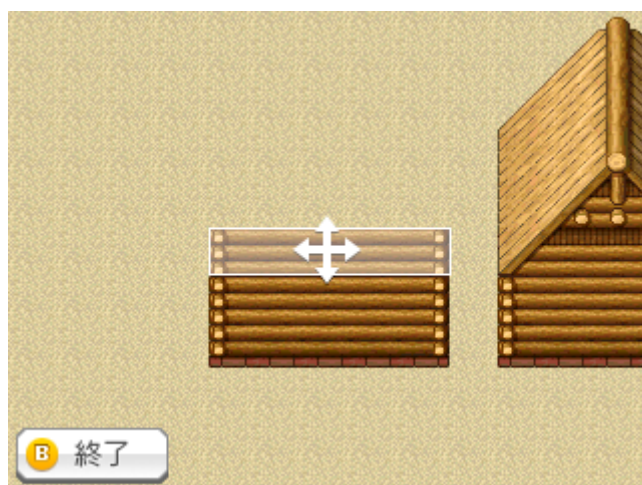
① この家のパーツを流用して、これより1ブロック分背の高い家を作ります。



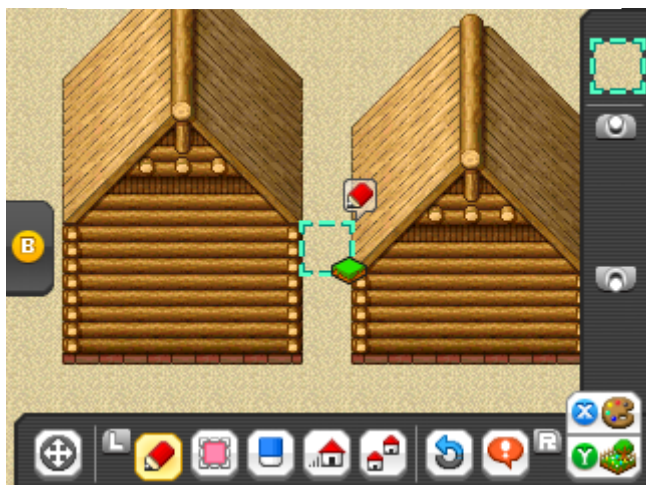
② パーツリストから同じ家の土台部分をコピーしてマップ上に配置します。



③ さらに1ブロック分の壁をコピーして...



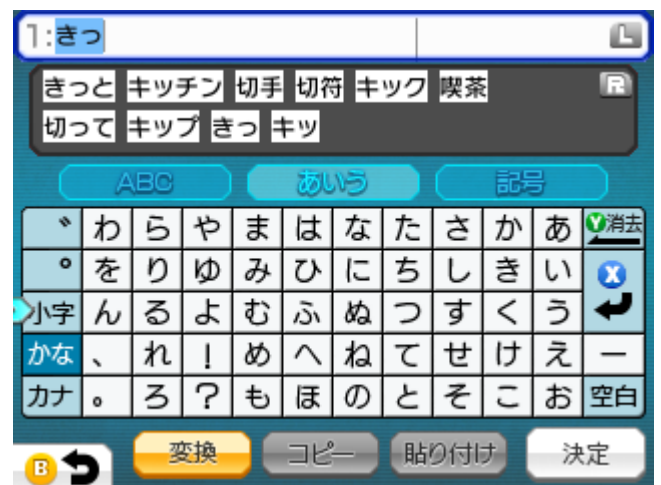
④ ②で作った土台部分の上に配置します。



⑤ 最後に屋根部分を重ねて配置すると、プリセットパーツより背の高いオリジナルの家が完成しました。

RPGツクール フェスのここが凄い！③ ストーリーを盛り上げるイベントも、かんたん制作！

ニンテンドー3DSの限られた画面スペースでRPGを快適に制作するために、インターフェイスにもこだわりました。イベント制作も設定が完了したらすぐに確認できる等、ストレスが溜まることはありません。



『RPGツクール フェス』製品概要

- タイトル:RPGツクール フェス
- ジャンル:コンストラクション
- 対応ハード:ニンテンドー3DS シリーズ
- 発売日:2016年11月24日発売予定
- 希望小売価格:パッケージ版 5,800円(税抜)/ダウンロード版 5,300円(税抜)
- プレイ人数:1人
- CEROレーティング:審査予定
- 通信・その他:インターネット(ダウンロードコンテンツなど)
- 発売元:株式会社角川ゲームス
- 開発:株式会社KADOKAWA/株式会社ジュピター
- 公式サイト:<https://tkool.jp/fes>
- twitter:[@tkool_dev](https://twitter.com/tkool_dev)
- コピーライト表記:©2016 KADOKAWA CORPORATION