

**2016年国内家庭用ゲーム市場規模は2994.8億円。  
「ポケットモンスター サン・ムーン」がトリプルミリオンでソフト首位。**

ゲーム総合情報メディア「ファミ通」は、2016年の国内家庭用ゲーム市場について、以下のとおり速報をまとめました。集計期間は2015年12月28日～2016年12月25日です。

※本データを記事にてご使用になる場合は、ファミ通調べ、もしくはゲーム雑誌「ファミ通」を発行する当社調べなど、必ず「ファミ通」というブランド名の記載をお願いいたします。

### ■2016年国内家庭用ゲーム市場規模：2994.8億円

(集計期間：2015年12月28日～2016年12月25日／週数：52週 ※市場規模はハード・ソフトの合計値です。)

#### 【年間ソフト販売本数 TOP10】(累計販売本数の集計期間は各発売日～2016年12月25日)

単位：本

順位	ハード	タイトル	メーカー	発売日	推定年間販売本数	推定累計販売本数
1	3DS	ポケットモンスター サン・ムーン	ポケモン	2016/11/18	3,246,222	3,246,222
2	3DS	妖怪ウォッチ 3 スシ/テンブラ	レベルファイブ	2016/7/16	1,397,436	1,397,436
3	PS4	ファイナルファンタジー X V	スクウェア・エニックス	2016/11/29	860,127	860,127
4	3DS	スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS	任天堂	2016/12/1	743,388	743,388
5	3DS	ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー3	スクウェア・エニックス	2016/3/24	623,083	623,083
6	3DS	妖怪三国志	レベルファイブ	2016/4/2	563,395	563,395
7	3DS	妖怪ウォッチ 3 スキヤキ	レベルファイブ	2016/12/15	509,667	509,667
8	3DS	星のカービィ ロボボプラネット	任天堂	2016/4/28	479,698	479,698
9	Wii U	Splatoon(スプラトゥーン)	任天堂	2015/5/28	398,251	1,463,148
10	Vita	Minecraft: PlayStation Vita Edition	ソニー・インタラクティブエンタテインメント ジャパンアジア	2015/3/19	397,607	876,085

## 2016年の国内家庭用ゲーム市場について

年間ソフトランキングのトップは「ポケットモンスター サン・ムーン」(ポケモン/2016年11月18日発売/3DS)で、324.6万本を販売しています。「ポケットモンスター」シリーズ20周年でさまざまな展開が行われたほか、国内では2016年7月22日に配信開始された「ポケモンGO」の大ヒットも強力な追い風となりました。

2位の「妖怪ウォッチ3 スシ/テンブラ」(レベルファイブ/2016年7月16日発売/3DS)は、年間139.7万本を販売。6位に「妖怪三国志」(レベルファイブ/2016年4月2日発売/3DS)、7位に「妖怪ウォッチ3 スキヤキ」(レベルファイブ/2016年12月15日発売/3DS)もランクインし、TOP10のうち3本が「妖怪ウォッチ」タイトルとなっています。

ハード市場では、ニンテンドー3DSが合計で187.4万台を売り上げ、年間首位となりました。2位のプレイステーション4は、前年の1.5倍となる179.1万台を販売。プレイステーション4関連では、2016年10月に発売されたプレイステーション VRの需要が供給を大幅に上回ったほか、9月に小型モデルの発売と価格改定が行われ、11月にはプレイステーション4 Proや待望のタイトル「ファイナルファンタジーXV」(スクウェア・エニックス/2016年11月29日発売/PS4)が登場するなど、話題豊富な1年となりました。そのほか2016年のトピックスとしては、ファミコンソフト30タイトルを収録した「ニンテンドークラシックミニ ファミリーコンピュータ」(任天堂/2016年11月10日発売)が、年間で56.7万台を売り上げました。

2016年は、ゲームアプリにおいて、前述の「ポケモンGO」に加えて、任天堂から「スーパーマリオ ラン」(iOS)が2016年12月15日(太平洋標準時)に配信され、ゲーム市場としても大きな転換点となりました。2017年も任天堂から「どうぶつの森」などのゲームアプリがリリースされる見込みで、引き続き動向が注目されます。

さらに家庭用ゲーム市場でも、任天堂の新型ハード「Nintendo Switch」(任天堂/2017年3月発売予定)や、「ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて」(スクウェア・エニックス/2017年発売予定/3DS・PS4・Switch)など、注目のハード・ソフトが登場する予定で、ゲーム市場のさらなる拡大が期待されます。

<ファミ通調べ>