

『盾の勇者の成り上がり Relive The Animation』 24日販売開始決定 & 購入特典発表

株式会社KADOKAWA(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:松原真樹)は、PC(Windows)用ゲーム『盾の勇者の成り上がり Relive The Animation』の発売日と購入特典を発表いたします。

盾の勇者の 成り上がり Relive The Animation

『盾の勇者の成り上がり Relive The Animation』のSteamでの販売開始を9月24日に決定。
購入者特典としてツクールシリーズで使える本作用のBGMが!!

『盾の勇者の成り上がり Relive The Animation』に関しまして、2019年9月24日に販売開始が決定したことをお知らせいたします。

さらに、Steam版につきましてはご購入特典として、ツクールシリーズで使用できるBGMを用意させていただきました。こちらのBGMは全8曲あり、作曲を辻横由佳氏が担当。本作用の完全オリジナルで、フィールドやバトル様々な場所で使える内容となっています。

※特典のBGMは本編ゲームと同じフォルダにインストールされます。
利用規約に同意していただいた上でのご利用となります。

スマートフォン(iOS、Android版)や、海外版(対応言語:英語)も2019年秋に販売を予定しております。

※スマートフォン版には購入特典は付きません。

■Steamストア URL

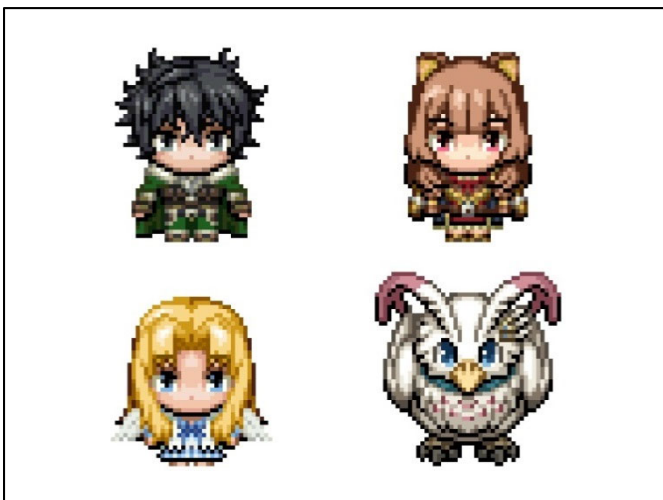
https://store.steampowered.com/app/1146100/The_Rising_of_the_Shield_Hero__Relive_The_Animation/

ゲーム紹介

『盾の勇者の成り上がり Relive The Animation』はアネコユサギ原作による大人気アニメ「盾の勇者の成り上がり」をRPGツクールMVで再現したRPGです。
アニメでの名シーンを体験できるだけでなく、守る事に特化した主人公の特性を活かした戦闘システムや、広大なメルロマルクを舞台に行商を行えるなど「盾の勇者の成り上がり」の世界観をゲームとしてみますことなく堪能できます。



■原作の名シーンをRPGで再現！ 総数700枚を超えるアニメカットを採用！



ドットで描かれたキャラクター達による動きと、総数700枚を超えるアニメカットでゲームを盛り上げます！！

■世界観を活かした戦闘システム！



敵の狙いを知ることができる「警戒」、自分を狙う敵を動けなくする「捕まえる」、仲間を敵から守る「かばう」といった盾の勇者らしい行動を駆使した戦闘システムを採用。

手に入れたアイテムを盾に取り込むことで、新しいスキルを覚えるといった成長要素も！！

■ 広大なメルロマルクで行商の旅を！



アニメに登場した街や村は全てゲームにて登場。広大なメルロマルクの世界を旅する事ができます。

本ゲームは、バトルや会話シーンだけでなく、道中で手に入れたアイテムを元に作成したアイテムを売買することができる「行商」システム、プレイヤーの行動によって登場人物の反応が変わる「名声値」システムなど「盾の勇者の成り上がり」の世界をやりこめる要素も用意しています！！

■タイトル:盾の勇者の成り上がり Relive The Animation

■ジャンル:RPG

■対応ハード:PC(Windows対応)

■発売日:2019年9月24日

■価格:2,980円(税抜)

■開発、発売元:株式会社KADOKAWA

■公式サイト:<https://tkool.jp/shieldhero-rta/>

■Steam:https://store.steampowered.com/app/1146100/The_Rising_of_the_Shield_Hero_Relive_The_Animation/

■twitter:@tkool_dev

■コピーライト表記:©2019 アネコユサギ/KADOKAWA/盾の勇者の製作委員会