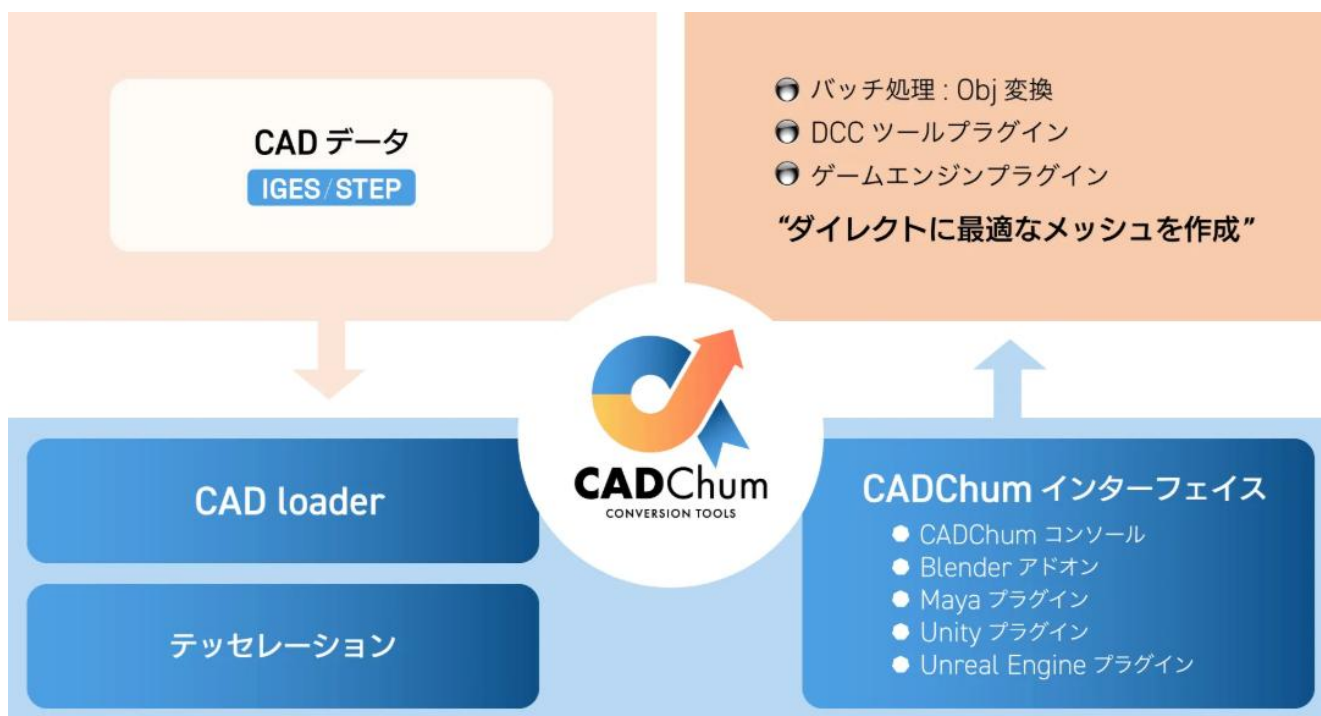


概要 :

- ✓ CADデータをポリゴンへ高速変換
- ✓ DCCツール・ゲームエンジン連携
- ✓ CADデータの可視化・活用を簡単に実現

データ変換フロー :

CADデータからポリゴン生成までの処理フロー



主な特徴 :

- ワンクリックで CAD → ポリゴンへ変換
- 高品質テッセレーション (滑らかなメッシュ生成)
- 精度制御 (Angle / Deviation など)
- 大規模データの軽量化 (リダクション)
- DCCツール・ゲームエンジンとの連携

対応ツール :

- Blender / Maya (DCCツール)
- Unity / Unreal Engine (ゲームエンジン)

製品構成：

- CADChum Core（変換エンジン）
- CADChum コンソール（バッチ変換ツール）
- 各種拡張機能：
 - Blender Add-on
 - Maya Plugin
 - Unity Plugin
 - Unreal Engine Plugin

利用シーン：

- 3Dコンテンツ制作
- リアルタイム可視化（ゲームエンジン）
- シミュレーション（DX用途）
- 製品レビュー・プレゼン
- CADデータの軽量化・最適化

Work Flow



動作環境：

CADChum Core : .NET Framework 4.7.2
CADChum Console : .NET 8.0 Runtime

評価版はこちら：

- <https://cadchum.qualice.co.jp/>

お問い合わせ先：



株式会社クオリス

Mail: cadchum@qualice.co.jp