

TECH PLAY

報道関係者各位

2024年1月17日
パーソレイノベーション株式会社
TECH PLAY COMPANY

昨年度もご好評をいただいた、データ人材向けオンラインカンファレンス

「TECH PLAY Data Conference 2024」開催

開催日時：2024年1月25日（木）18:30～

「はたらいて、笑おう。」をビジョンに掲げるパーソルグループのパーソレイノベーション株式会社 TECH PLAY Company（本社：東京都港区、代表：武藤 竜耶）が運営するテクノロジー人材のエンパワーメントと企業のDX組織構築の支援サービスを提供する『TECH PLAY（テック プレイ）』は、2024年1月25日（木）18：30～に、データ人材向けオンラインカンファレンス「TECH PLAY Data Conference 2024」を開催いたします。



■「TECH PLAY Data Conference 2024」について

昨年度も、ご好評いただいた「TECH PLAY Data Conference」をパワーアップさせて今年度も開催いたします。本イベントでは、マネーフォワード、RevComm、レバレッジズ、ログラス、Luup、LayerXの6社にご登壇いただき、データエンジニアリング・データ分析基盤・データ利活用など、データ技術に関する各社の技術的な取り組みや解決事例、今年度取り組んでいることなどをご紹介します。

■登壇概要

TECH PLAY

- ・新卒データエンジニアのメタデータ管理への挑戦
- ・AI技術を活用したビジネスシーンにおける音声対話解析
- ・営業部門と挑むデータの民主化
- ・徹底したDDD組織だからこそ実現したいFunctional Data Mesh構想
- ・Data Reliabilityを最小工数で実現するためのデータ基盤
- ・LayerXの企業文化を支えるデータ活用戦略


■ 「TECH PLAY Data Conference 2024」概要

| | |
|--------|--|
| 開催日時 | 2024年1月25日（木） 18：30～21：00 |
| 開催場所 | オンライン（Zoom） |
| 参加対象 | データエンジニア データサイエンティスト データアナリスト |
| 定員 | 550人 |
| 申し込み方法 | 以下のイベントページよりお申込みください。 https://techplay.jp/event/926845 |

■ 登壇者略歴

| | |
|---|--|
|  | <p>中森 唯斗 株式会社マネーフォワード CTO室分析基盤部</p> <p>2022年、マネーフォワードに新卒入社し、CTO室分析基盤部に配属。マルチクラウド環境でのETL業務に携わり、データ処理と分析の基盤を構築。同時に、入社初年度には全社データのメタデータを管理するプラットフォーム「subako」の開発を担当し、その成功を通じてデータ管理の新たな可能性を探求。</p> |
|  | <p>橋本 泰一 株式会社RevComm RCR（RevCommResearch） Research Director</p> <p>2002年 東京工業大学 大学院情報理工学研究科 計算工学専攻 博士課程修了。博士（工学）。東京工業大学 助手および特任助教授（特任准教授）として約9年間教員として自然言語処理の研究に従事。2012年よりグリー株式会社、2014年よりLINE株式会社に在籍。ビッグデータ分析プラットフォームの開発、スマートスピーカーをはじめとするAI技術を使った製品の開発を統括。2021年4月レブコムに参画。音声認識、音声合成、自然言語理解をはじめとするAIの研究開発をリード。東京大学経済学大学院 客員教員として、AIビジネスの講義を担当。</p> |

問い合わせ先 パーソルインベーション株式会社 広報室
TEL：03-6757-4259 MAIL：pino_pr@persol.co.jp

| | |
|---|--|
|  | <p>森下 研人 レバレッジズ株式会社 データ戦略室 データエンジニアリンググループ リーダー 2016年に日系SIerにSEとして新卒入社。医療機関向けのデータ分析システム開発の内、主にテーブル設計やパフォーマンスチューニング等のDB関連業務に従事。2019年11月にレバレッジズにジョインし、全社データ活用基盤の設計および構築を行う。現在は全社にデータドリブンな文化を根付かせるため、データマネジメントやデータガバナンスに注力。猫が好き。</p> |
|  | <p>新城 大輔 レバレッジズ株式会社 テクノロジー戦略室 MLOpsチーム リーダー 2019年にメーカーへ開発職として新卒入社。学生時代に音響信号処理の領域を研究していたことから、前職ではその経験を活かし組み込みソフト開発に従事。入社から3年後、成長スピードを速めたいという思いから2022年にレバレッジズに転職。現在は機械学習の運用基盤構築(MLOps)や生成AIの業務活用推進をおこなっている。</p> |
|  | <p>鈴木 健一 株式会社ログラス 開発部 新卒でNTTデータに入社。アーキテクチャ設計や統括業務に従事した後、より堅牢な開発を求めてプログラム言語理論（型システム、関数型等）の研究に踏み込む。その後、よりセキュアな世界を目指して、Visional（BizReach）にてサイバーセキュリティ事業の立ち上げや開発をリード、ContractSにて開発部長、技術戦略室長、VP of Developmentを経て、2023年に株式会社ログラスにジョイン。</p> |
|  | <p>小林 瑞紀 株式会社Luup COO室 2016年、株式会社エウレカに分析チームの立ち上げメンバーとして参加。その後、データ分析や機械学習、データ基盤を担当。2023年、株式会社Luupに入社。今はデータ組織の立ち上げをしています。</p> |

| | |
|---|--|
|  | <p>河野 匠真 株式会社Luup Software Development部 Data Engineer 2022年に株式会社Luupに入社し、データエンジニアとしてデータ基盤の構築から運用を主に担当しつつ、データ活用領域の拡大にも取り組んでいる。</p> |
|  | <p>高際 隼 株式会社LayerX バクラク事業部 機械学習・データ部長 2013年サイバーエージェント新卒入社。LayerXには2018年の設立とともに参画し、バクラク事業立ち上げ後はAI-OCRやバクラク請求書/申請の開発、機械学習チームの立ち上げ・マネジメントを担当。現在はデータ組織の立ち上げに注力。</p> |

■ 『TECH PLAY』について < <https://techplay.jp/> >

約24万人のテクノロジー人材を会員にもつITイベント情報サービス『TECH PLAY』※、累計600回以上の開催実績を持つIT関連イベントの企画立案、企業のDX推進組織の構築支援など、各種サービスを提供しています。学習機会やつながりの創出によるテクノロジー人材のエンパワーメント、企業のデータ・テクノロジー活用を促すことで、日本の産業全体におけるデジタル化の推進を目指しています。

※：2023年10月時点

■ パーソルイノベーション株式会社について < <https://persol-innovation.co.jp/> >

パーソルイノベーション株式会社は、パーソルグループの次世代の柱となる事業創造を目的として、2019年4月に事業を開始しました。リスキリング支援サービス『学びのコーチ』や、新規事業創出プログラム「Drit（ドリット）」から創出された、コミック教材を活用した研修サービス『コミックラーニング』、副業マッチングサービス『lotsful（ロットフル）』などを運営するとともに、新たな事業開発や、デジタルトランスフォーメーションを推進、パーソルグループのイノベーションを加速していきます。

パーソルグループは、「はたらいて、笑おう。」をグループビジョンに、人と組織にかかわる多様な事業を通じて、持続可能な社会の実現に貢献していきます。