

オープンワールド型サバイバル&探索ゲーム『Valheim』
新コンテンツに加えて新しい食事のシステムや新たな武器など、
サプライズ満載の大型アップデート「Hearth & Home」が遂にローンチ！
～あわせて最新のゲームプレイ動画も公開！～

ゲームプレイ動画：<https://www.youtube.com/watch?v=GlePIUL9npA>

Coffee Stain（本社：シュヴエ、スウェーデン）は9月16日、Coffee Stain PublishingとIron Gate Studioが手掛けるオープンワールド型サバイバル&探索ゲーム『Valheim』にて多くの新コンテンツや新しい食事のシステム、新武器などを盛り込んだ初の大型アップデート「Hearth & Home（ハース&ホーム）」の配信を開始しました。

VALHEIM

HEARTH & HOME

『Valheim』初の大型アップデート『Hearth & Home』とは

2021年2月にSteam早期アクセスでローンチした『Valheim』は、北欧神話とバイキング文化をモチーフに、死後の世界に住んで神話の怪物たちと戦う世界観が人気となり瞬間にヒット。わずか5人で開発された『Valheim』は、発売から2ヶ月で販売本数700万本以上を売り上げている他、ピーク時には同時接続者数が50万人を超えSteam史上5番目の快挙を成し遂げました。

「Hearth & Home」は、これまでにハードコアCo-opサバイバルゲームとして高い評価を獲得してきた『Valheim』における初の大型アップデートです。「Hearth & Home」で導入する機能の一部は、既に開発チームからSteamやSNS*を通じて公開してきましたが、平原に存在する暗闇などのいまだに明らかになっていない要素もまだ多く残っています。

*詳しくはこちら：https://www.youtube.com/watch?v=4osNzwFBTPg&list=PL-1uvi6QEC8GBDSbWYd36js9Dvep5f_Wu

『Hearth & Home』では建築要素や食事を通じたサバイバル要素を強化！

今回のアップデートでは、主要な建築要素の追加やサバイバル方法の強化に焦点を当て、プレイヤーが理想のロングハウスを建築したり、アース神族（Aesir）に相応しいごちそうを作ることができる道具を充実させました。またダークウッドや石材を使った建築ピースを多数追加し、バイキングの装飾が施されたダークウッドの梁や柱、ダークウッド仕様の屋根や装飾、石の玉座などプレイヤーの想像力をさらに掻き立てるようなパーツを豊富に用意しました。

またコミュニティから多くの要望をいただいていた「ロックス」にもいくつかの変更を加えた他、タイムした生物に好きな名前を付けることや、プレイヤー間でのマップの共有、新たな種類の木も植えられるようになっています。さらに、新たにアイテムを破壊できる抹消機能を追加。これにより遂に『Valheim』の海洋汚染を食い止めることができるようになりました。



さらに「Hearth & Home」という名前が示す通り、料理と建築機能の強化に力を入れ、スパイスラックや肉屋のテーブル、鍋などの新たな料理の拡張につながる要素が追加されたことに加えて、バイキングたちのための新レシピを豊富に用意しました。シカ、オオカミ、イノシシの肉、ジャーキー、串焼きに加え、マックシェイク (muckshakes)、タマネギ、オニオンスープなどが登場し、冒険で疲れた体をおいしいアイスクリーム (eyescream) で癒すこともできます。新レシピの実装により、プレイヤーは自分のプレイスタイルに合わせてバランスを整えた食事でヘルスとスタミナシステムをさらに改善することができるようになりました。

待望の新武器や防具を追加！

また武器や防具に関しては、クリスタル戦斧、ボーンタワーシールド、鉄の盾、シルバーナイフが新たに実装された他、弓や戦斧のバランス調整ができるようになったことでプレイスタイルの幅を広げています。こうして戦闘に深みが増し、プレイヤーはブラギが歌うような壮大な戦いを繰り広げていくでしょう。



Iron Gate Studio 共同設立者、Henrik Törnqvist のコメント

最初のメジャーアップデートとして、『Hearth & Home』は、プレイヤーが『Valheim』で味わえる体験の幅をより豊かで複雑に広げるとともに、プレイヤーがまた戻って探索したいと思えるような新機能コンテンツを追加したいと考えていました。さらにプレイヤーの皆様の期待通りのクオリティを実現するために、予想よりも少し時間がかかってしまいましたが、コミュニティの声には常に耳を傾けて、ご要望の多かった機能を追加しました。そんな新たな大型アップデートをようやく体験していただけることがとても楽しみです。

Coffee Stain Publishing : CEO Albert Säfström のコメント

『Valheim』の楽しみ方は、この世界の探索と新しい発見をすることです。そんな楽しみをさらに充実させるために開発チームが挑んできたことをようやく公開できることをとても嬉しく思っています。そしてまたローンチから今まで応援を続けていただき、辛抱強いコミュニティの皆さまにも大変感謝しています。スコール（乾杯）！

早期アクセス、Twitter、Discord に関して

<Patch Note フルリスト>

<https://store.steampowered.com/news/app/892970>

<Steam アクセスページ>

<https://store.steampowered.com/app/892970/Valheim/>

※『Valheim』は PC と Linux 向けに Steam 早期アクセスにて 2,050 円で販売されています。
また 9月20日（月）02:00(JST)まで期間限定の20%セールを実施中です。

<『Valheim』Twitter>

https://twitter.com/Valheimgame?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

<『Valheim』Discord>

<https://discord.com/invite/44qXMJH>

<『Valheim』メディア用プレスキット>

<http://irongatestudio.se/onewebmedia/ValheimPresskit.zip>

【Coffee Stain (コーヒー・ステイン) について】

Coffee Stain (コーヒー・ステイン) は、シェヴデ、ストックホルムとヨーテボリにオフィスを構えるゲーム開発スタジオ、発行社、および投資会社です。2010年創立の Coffee Stain Studios (コーヒー・ステイン・スタジオ) は、世界的に一世を風靡した『Goat Simulator (ゴートシミュレーター)』、『Sanctum Games (サンクタムゲームス)』や現在早期アクセス中の異世界工場建設ゲームである『Satisfactory』を提供しています。

Coffee Stain Publishing (コーヒー・ステイン・パブリッシング) は、才能豊かな開発者を発掘し、彼らが考えるドリーム・ゲームを創れる環境を与えることを目的に、2017年に設立。発足以来、プロジェクトを厳選し提携しながら、2020年には早期アクセスで100万本以上を売り出した『Deep Rock Galactic』、そして高評価いただいたレトロ・アクション・コメディ・アーケードプラットフォーム『HuntDown』をローンチ。

2018年、Coffee Stain (コーヒー・ステイン) はゲーム産業における男女平等を支援するために Leveling the Playing Field (LTPF) を発足し、半数以上を女性の従業員で担っている小規模なスタートアップ開発チームへの資金支援を提供し始めました。2020年、LTPFに該当する基準を拡大し、過小評価されている人種や民族が含まれるようになりました。詳細はこちら (<https://www.ltpfgroup.com/>) をご覧ください。

コーヒー・ステインとのパートナーシップや詳細について

- ウェブサイト：www.coffeestain.se/games/
- Twitter：https://twitter.com/Coffee_Stain
- Facebook：<https://www.facebook.com/CoffeeStainStudios/>
- Instagram：https://www.instagram.com/coffee_stain_studios/
- YouTube：<https://www.youtube.com/user/CoffeeStainStudios>

【Iron Gate Studio (アイロン・ゲート・スタジオ) について】

Iron Gate は、絶賛された『Magicka 2』、『Leviathan: Warships』や『Titan Quest (タイタンクエスト)』シリーズなどの作成に携わった業界のベテラン勢によって設立されたスタジオです。スウェーデンのシェヴデに本部を構えるこのチームは、北欧神話にどっぷりと浸かる没入型の世界を開発することで実績を持っています。Iron Gate の初タイトルである『Valheim』は、2月2日に Steam 早期アクセスとなる、バイキング文化にインスパイアされた高難度なマルチプレイヤーで楽しめるサバイバル & 探索ゲームです。Iron Gate についての詳細は、こちら (<https://irongatestudio.se/>) をご覧ください。

<本作に関するお問い合わせ>

「Valheim」PR 事務局

(株式会社スキュー内/担当：北出・金子・齋藤)

TEL：03-6450-5457 FAX：03-5539-4255

E-mail: coffeestain@skewinc.co.jp