

## NEWS RELEASE

2008年12月17日

ジグノシステムジャパン株式会社  
代表取締役社長 唐島 夏生

ジグノシステムジャパン  
ソフトバンクモバイル公式ゲームサイト  
「本格メガゲームズ」にてシミュレーションRPG  
『不思議の国の鍛冶屋』  
12月17日(水)より配信スタート！



(C) GignoSystemJapan  
(C)RideonJapan,Inc.

ジグノシステムジャパン株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：唐島 夏生）は、2008年12月17日（水）にソフトバンクモバイル公式サイト「本格メガゲームズ」にて『不思議の国の鍛冶屋』の配信を開始いたします。

### ～ 鉱石を集めて、新たな武器を作り出せ ～

『不思議の国の鍛冶屋』は、RPG要素と経営シミュレーション要素を併せもった、ボリューム感たっぷりのシミュレーションRPGです。

#### 【ゲーム概要】

物語の主人公は、アールブヘイムという国で鍛冶屋を営む少年。

ある時、少年の暮らすアールブヘイムは戦乱の渦へと巻き込まれることになります。

そんな中、アールブヘイム国王「アルフレッド」から少年に、ある使命が与えられます。

「武器を作り、王国に献上すること。」

武器や防具、生活雑貨などの品物を作るには材料の金属が必要です。  
金属は国内の各地にある鉱山に行き、鉱石を掘り出さなければなりません。  
少年は鉱石を集めて、新たな武器を作り出していくます。  
作り出せる武器は 100 種類以上！国一番の鍛冶屋にするのがゲームの目標となります。

### 【ゲーム画像（サンプル）】



(C) GignoSystemJapan (C)RideonJapan,Inc.

### <『本格メガゲームズ』について>



メガ級アプリが勢揃いのモバイル公式ゲームサイト。アドベンチャーゲームを中心に、お手軽パズル、3DCG系、美少女系ゲームと、豊富なラインナップを取り揃えています。

URL : <http://megagames.jp/>

利用料金 : 従量課金 50 円 ~ 525 円 (税込)

対応端末 : ソフトバンクメガアプリ対応ゲーム

アクセス : Yahoo!ケータイ > メニューリスト > ケータイゲーム > ゲームパック  
> 本格メガゲームズ



サイトTOPへは、左のQRコードからアクセスが可能です。

### (ジグノシステムジャパンについて)

1996 年設立。2004 年に株式会社エフエム東京と資本業務提携。現在、NTT ドコモ、KDDI、ソフトバンクモバイル各社の携帯電話端末に対応したコンテンツサービスを提供するほか、他社向けソリューションの提供、グループリソースを活用したクロスメディア企画の提案、映像・音楽制作事業などを展開しております。

モバイル分野におけるエンタテインメント系コンテンツの制作、PC ブロードバンド分野での事業展開、放送と連動した新たなビジネスモデルの開発に取り組んでまいります。

<http://www.gignosystem.com/>

本文中の会社名または商品名は各社の商標または登録商標です。

「Yahoo!」および「Yahoo!」「Y!」のロゴマークは、米国 Yahoo! Inc. の登録商標または商標です。

「SOFTBANK」および「ソフトバンク」の名称、ロゴは、日本国およびその他におけるソフトバンク株式会社の登録商標または商標です。

QR コード(R) は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

「Flash(R)」および「Flash(R) LiteTM」は、Adobe Systems Incorporated (アドビ システムズ社) の米国ならびに他の国における商標または登録商標です。

~ 本件に関するお問い合わせ先 ~

ジグノシステムジャパン株式会社

広報担当 斎藤

TEL : 03-5210-5666

E-Mail : [press@gsj.bz](mailto:press@gsj.bz)