

お買い物をもっと便利にする！
「東急ハンズアプリ」を、チームラボが制作



【本文】

株式会社東急ハンズの新アプリ「東急ハンズアプリ」を、チームラボが制作。
"お買い物をもっと便利にする"をコンセプトに、ハンズクラブカードがなくてもスマホひとつで、ポイントが溜まり、商品スキャン、在庫検索、店舗チェックイン機能など、買い物が楽しくなる機能を充実させました。

□なお、リリースを記念して、東急ハンズのコンセプト映像「Make the world a better place by TOKYU HANDS」も制作、もっと楽しいショッピング体験、もっと楽しい世界のために、東急ハンズが思い描いているストーリーを映像化しました。

「Make the world a better place by TOKYU HANDS」
<http://youtu.be/qt6xNDvcY3M>

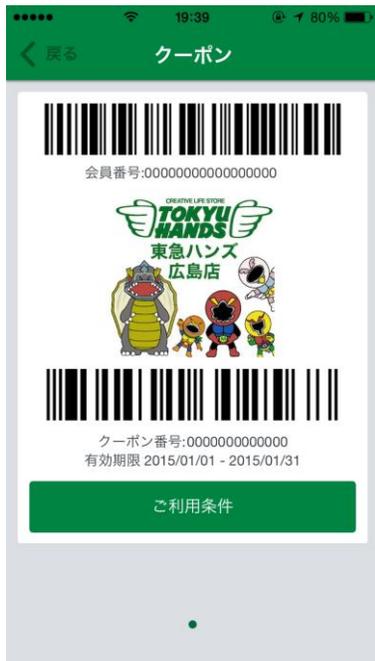
■アプリの機能

1：ハンズクラブカード機能



ハンズクラブカードがアプリに。買い物時カードレスでポイントが溜まります。

2：クーポン・お知らせ配信機能



お得なクーポンやキャンペーンのお知らせなどがアプリに直接配信されます。

3：スキャン機能



店舗の商品バーコードをスキャンして、どんどん「ほしいものリスト」へ追加できるスキャン機能。追加された商品はいつでも、店舗受け取り予約や自宅へお届けするためのご注文が可能です。

4：店舗商品の在庫検索機能



ご自宅からでも店舗でも、お好きな店舗の商品在庫検索ができます。

5：各店情報確認機能



お店でアプリを立ち上げると各店のバッジや経験値がたまります。
経験値がたまると、HOME画面にてあなたの経験値ランキングが確認できます。

6: マイページ (アカウント) 機能

住所やメールアドレスなどの登録情報の変更やダイレクトメールの受け取り設定、パスワードの変更、会員規約の確認等が行えます。

■アプリ情報

名称：東急ハンズアプリ

公開日：2014年11月25日（火）

対応端末：iOS、Android

価格：無料

ダウンロード方法：

[App Store] App Store > カテゴリ > ライフスタイル > ユーティリティ

<https://itunes.apple.com/jp/app/dong-jihanzu/id934694176?l=ja&ls=1&mt=8>

Android

[Google Play] Google Play > ライフスタイル

<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.hands.handsapp&hl=ja>

■東急ハンズ

<http://www.tokyu-hands.co.jp/>

■チームラボとは

プログラマ・エンジニア（UI エンジニア、DB エンジニア、ネットワークエンジニア、ハードウェアエンジニア、コンピュータビジョンエンジニア、ソフトウェアアーキテクト）、数学者、建築家、CG アニメーター、Web デザイナー、グラフィックデザイナー、絵師、編集者など、スペシャリストから構成されているウルトラテクノロジスト集団。サイエンス・テクノロジー・アート・デザインの境界線を曖昧にしながら活動中。

主な実績として、カイカイキキギャラリー台北（台湾）で『生きる』展開催（2011）。『LAVAL VIRTUAL』（フランス）にて「世界はこんなにもやさしく、うつくしい」が建築・芸術・文化賞を受賞（2012）。国立台湾美術館（台湾）にてチームラボ「We are the Future」展を開催（2012）。『シンガポールビエンナーレ 2013』にて、「秩序がなくともピースは成り立つ」を展示（2013～2014年）。「チームラボと佐賀 巡る！巡り巡って巡る展」（佐賀）を開催（2014）。東京駅の商業施設「KITTE」にて、新作「時に咲く花」を常設展示（2014～）。『Art Basel - Hong Kong』（香港）にて、「増殖する生命 - Gold」を展示（2014）。Pace Gallery（アメリカ・ニューヨーク）にて『teamLab: Ultra Subjective Space』を開催、デジタルアート作品 6 作品を展示（2014）。『香川ウォーターフロント・フェスティバル』など香川県内 3 会場で、ショーとデジタルアート作品を展示する『チームラボと香川 夏のデジタルアート祭り』を開催（2014）。東京都現代美術館（東京）にて人工衛星の実物大模型に高さ 19m の滝をプロジェクトマッピングする「憑依する滝、人工衛星の重力」を発表（2014）。Pace Gallery（北京）のグループ展『We Love Video This Summer』に参加（2014）。「秩序がなくともピースは成り立つ」が『アルス・エレクトロニカ』にて、Interactive Art 部門の Honorary Mention（入選）を受賞（2014）。

『チームラボって、何者？』がマガジンハウスより刊行（2013年12月19日）。

現在、ハウステンボス（長崎）にて新作「呼応する木々」を発表、『国東半島芸術祭』（大分）にて、新作「花と人、コントロールできないけれども、共に生きる - Kunisaki Peninsula」を発表（～11月30日）、『チャンネルみらいクリスマス』（福岡）にて「クリスタルツリー2014」を発表（～12月25日）、『Garden of Unearthly Delights: Works by Ikeda, Tenmyouya & teamLab』（アメリカ／ニューヨーク）で新作含む5作品を展示（～2015年1月11日）、など。

今後の予定として、『チームラボ 踊る！アート展と、学ぶ！未来の遊園地』（東京）にて、デジタルアート作品と「チームラボ 学ぶ！未来の遊園地」を同時展示（11月29日～2015年3月1日）など。

チームラボ株式会社

<http://www.team-lab.com/>

チームラボ作品紹介

<http://www.team-lab.net/>

■本件に関するお問い合わせ

チームラボ（広報担当・工藤／江城／森）

lab-pr@team-lab.com

03-5804-2356