

2023年6月30日

Activision Blizzard Japan株式会社

報道関係者各位

**BlizzCon® 日本時間7月9日（日）チケット販売開始**  
**11月3日～4日（太平洋夏時間）アメリカ・アナハイムにて開催！**  
**全ステージ・イベントを無料でライブ配信も**



4年の歳月を経て、11月3日から4日（太平洋夏時間）にBlizzCon®がアメリカ・カリフォルニア州アナハイムに帰ってきます。今年のBlizzConは、これまで以上に「体験」に力を入れています。巨大な展示空間、アート、友人との交流やゲームの新情報が楽しめるテーマ型スペースをご用意し、「Warcraft®」、「ディアブロ®」、「オーバーウォッチ®」の世界に参加者をいざなう夢のようなひとときをお届けします。

チケットの第一次販売は7月9日（日）午前2時（日本時間）より、第二次販売は7月23日（日）午前2時（日本時間）より、いずれも[AXS](#)にて開始いたします。なお、会場への来訪が難しい場合、BlizzCon 2023のライブ・ストリーミングにて全てのステージイベントを無料でご視聴いただけます。また、バーチャルチケットをご購入いただければ、ゲーム内アイテムやBlizzCon限定アイテムストアへの早期アクセス権などの特典が手に入ります。詳細は今後の情報をお待ちください。

BlizzCon 2023に関する詳細は、[こちら](#)の公式ブログにてご確認ください。

### チケット詳細情報

- 一般入場チケットは、以下の内容を含みます。  
価格：299USドル

- ライブイベントチケット1枚
  - ゲーム内アイテム
  - BlizzConオフィシャル・バックパック
  - BlizzConストアへの先行アクセス権
- Portal Passは一般入場チケットの内容に加え、以下を含みます。

価格：799USドル

- 専用受付
- 専用セキュリティ・チェック
- Portal Pass専用ラウンジへのアクセス権  
※専用エリア、プライベート観戦ラウンジ、ゲームプレイ体験、コンシェルジュサポートなど
- アナハイム・コンベンションセンターへの早期入場権（ラウンジのみ - 金曜と土曜）

### BlizzConエグゼクティブプロデューサー April McKeeからのメッセージ

BlizzCon 2023を開催し、再びアナハイムに皆さんをお迎えできることを嬉しく思っています。今回、私たちが力を注いでいるのはオフラインとオンラインの両面におけるコミュニティ体験の強化です。アナハイム・コンベンションセンターでの美しく没入感あふれる催しに加え、全世界のコミュニティのためにBlizzConのステージイベントを無料でライブ配信します。胸躍る企画を多数ご用意しておりますので、皆さんのご参加をお待ちしています。

### Blizzard Entertainment代表 マイク・イバラからのメッセージ

ゲームとは、人とのつながりや思い出、何よりも楽しさをもたらしてくれるものであり、BlizzConはそれを祝う祭典です。BlizzConを成功に導くための要はプレイヤーであり、実際の会場、そしてオンライン上で参加される皆さんに、Blizzardのこれからをご覧ください。楽しみをしています。

BlizzConやBlizzardに関する最新情報は、[公式Twitter](#)をフォローしてご確認ください。皆さんのお越しをお待ちしています。

### **Blizzard Entertainment, Inc. について**

「Warcraft®」、「オーバーウォッチ®」、「ディアブロ®」、「StarCraft®」などの大ヒットゲームシリーズで知られるBlizzard Entertainment ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)) はActivision Blizzard (NASDAQ:ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメント体験の開発・販売の第一人者です。Blizzard Entertainmentは過去30年間にわたって業界で高い評価を獲得し、ジャンルを創出した名作を作り続けており、これまでに複数のゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞しています。Blizzard Entertainmentは世界中で数千万人のプレイヤーを魅了し、そのタイトルはPCのBattle.net®、Xbox、PlayStation、Nintendo Switch、iOS、Androidでプレイ可能です。

将来予想に関する記述についての注意事項：

「BlizzCon」のリリース時期や価格設定、特徴、機能に関する記述を含み、本プレスリリースに記載されている、Blizzard Entertainmentの将来に関する予想、計画、意図または戦略に関する情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。Blizzard Entertainmentの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびActivision Blizzardの最新の年次報告書10-Kおよびそれ以降の四半期報告書10-Qのリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、Blizzard EntertainmentおよびActivision Blizzardがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、Blizzard EntertainmentおよびActivision Blizzardのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はBlizzard EntertainmentあるいはActivision Blizzardの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。