

2018年12月1日

リフォームスタジオ株式会社

## 業界初！靴修理ショップ リアット！で 営業時間外の無人受け渡しサービスを開始

～ショップに常設の専用ロッカーで営業時間外も無人で受け渡し～

洋服のお直し・靴、バッグの修理サービスショップを全国約 700 店舗展開する、イオングループのリフォームスタジオ株式会社(本社:東京都中央区、代表者:代表取締役社長 牧 和男)は、2018年12月1日(土)より靴修理ショップ リアット！ペリエ稲毛海岸店にて靴修理業界初の営業時間外の無人受け渡しサービスを開始します。

従来店舗の営業時間中にしか対応できなかった修理品を、お預かり・お渡し専用のロッカーを設置することにより、通勤前に専用ロッカーに預ける、帰宅時に専用ロッカーから取り出し持って帰るなど時間を気にすることなくご利用いただくことが可能となります。

### 【サービス概要】

■名称:営業時間外お預かり・お渡しサービス

■開始日:2018年12月1日(土)

■場所 :リアット！ペリエ稲毛海岸店

<http://www.riat-rs.com/shop/index.jsp?bf=1&fmt=6&shopid=5385>

■対応可能時間:4:30～25:00

■対応可能サービス

お預かり対応可能サービス:レディース・メンズ靴のかかと修理(※1※2※3)

お渡し対応可能サービス:靴・かばんの修理・クリーニング

※1お預かり対応できないもの

下記の種類の靴は、本サービス対象外とさせていただきます。

・靴底が一体になっているもの(スニーカー・スポーツシューズ・コンフォートシューズ等)

・トレッキングシューズ・ドライビングシューズ・ダンスシューズ・レインシューズ・草履等

## ※2注意点

以下の状態の靴については修理不可にてご返却させて頂く場合がございます。

・素材が劣化している場合・エアクッション・カカト積み上げの取り付け不良や破損等

・著しくかかとが磨耗している靴(積み上げ部分が5mm以上削れてしまっている場合等)

作業中に靴の破損に繋がる可能性がある場合は中断し、そのままお返しすることもございます。

受領時に当社で確認できなかった商品の瑕疵(キズ、ほつれ、汚れ等)については責任を負いかねます。

## ※3加工について

ボックスお預かり品の加工方法につきましては、靴の状態を考慮した最適な方法で行います。加工についての細かいご指定はお受けできません。ご要望がある方は店頭で直接ご依頼ください。

### ■価格(税込)

・レディースかかと ①小 1,296 円 ②中 1,728 円 ③大 1,944 円

・メンズかかと ④3,240 円

(注:著しく磨耗している靴等、靴の状態によっては上記価格ではお受けできない場合がございます。)

(注:お客さまにご確認の連絡をさせていただく場合がございます)

※ボックスの利用料金はかかりません。

### ■ご注文・ご利用・お支払方法

・お渡し : 店頭にお持込いただき、お会計後にスタッフに「ボックスお渡し希望」とお申し付けください。

・お預かり : 専用伝票に必要事項をご記入いただき、お預け品と伝票をボックスに入れてください。  
お渡し予定日以降店頭にてお会計をお願いいたします。

(注:ボックスに預ける際に携帯電話が必要です。お渡しは店頭でお会計後となります。)

### ■お預かり時の予定納期

・開店前ボックス預かり分は当日 15 時以降にお渡し可能となります。

・開店後ボックス預かり分は翌日 15 時以降お渡し可能となります。

※混み具合により納期がずれる場合がございます。ご了承ください。

## 【会社概要】

■商号 : リフォームスタジオ株式会社 <http://www.reform-s.com/index.html>

■代表者 : 代表取締役社長 牧 和男

■本店所在地: 東京都中央区日本橋浜町 2-62-6 (日本橋浜町Kビル 11 階)

■設立 : 1986 年 2 月 21 日                      ■資本金 : 1 億 6,000 万円

■経営理念 : 私たちは、資源を大切に作る社会、環境にやさしい社会を目指し、廃棄型生活から「ものを大切にする心」を持った循環型生活への転換をすすめ、お客さまの「できたらいいな」「あったらいいな」を実現していくことを使命とします。

■主な事業内容:

【1】アパレルのファッションリフォームサービスとこれに関するサービス業務(店名:マジックミシン、オナオシプラス、リフォームスタジオ、リファーレ)

【2】靴修理、合鍵の複製とこれら関連品の販売業務(店名:リアット!、ミスタークラフトマン、エコクラフト)

【3】レンタル収納スペース