

PRESS RELEASE

報道関係者各位

2013年7月24日
ポッピングゲームズジャパン株式会社

箱庭×バトル×魔法育成!? 新感覚 RTS ゲームがこの夏登場!! 『キングダムクラッシュ』 事前登録の受付を開始



ポッピングゲームズジャパン株式会社(本社：茨城県つくば市、代表取締役社長兼 CEO：辻村尚志、以下ポッピングゲームズジャパン)は、iOS^{*1}/Android^{*2} 端末向け RTS (リアルタイムストラテジー) ゲーム『キングダムクラッシュ』を2013年8月中旬に配信することを決定しました。これに伴って特設サイトの公開と事前登録を本日2013年7月24日(水)より開始したことをお知らせします。

(URL:<http://kingdom-clash.poppin-games.com/>)

本ゲームの舞台は、大陸の覇権を巡る激しい戦いが繰り広げられる中世ヨーロッパです。プレイヤーは城壁や様々な効果を持つ施設を組み合わせ、堅牢な城塞を築いて敵の侵入を防ぎ、「騎士」や「ハイエルフ」、「バハムート」など個性豊かなキャラクターを集めて敵国を侵略して資源を奪い、自分の王国を発展させて世界の頂点を目指します。

【本タイトルの位置づけ】

本作は今後の当社の戦略を表す重要なタイトルとして位置づけられています。その戦略とは大きく分けて次の2つです。

1. Android 端末向けアプリ開発の本格化

本作は Cocos2d-x ゲームエンジンを利用した iOS/Android 対応アプリです。Cocos2d-x ゲームエンジンを用いると、iOS/Android 端末向けのアプリを一つのソースコードで開発することができます。これにより、当社の iOS 端末向けアプリ開発のノウハウを活かして Android 端末向けアプリの開発を本格化させることが可能となりました。

2. アジアのスマートフォンアプリ市場でのプレゼンスの獲得

当社は本作のような欧米で人気を博しているジャンルのゲームをアジア向けにローカライズして展開していくことで、当社のメインターゲットの1つであるアジアのスマートフォンアプリ市場でのプレゼンスを獲得することを狙いとしています。

【商品概要】

大陸では 1000 年続く戦乱が繰り広げられていた、だがその戦乱は新たな局面を迎える。群雄割拠の時代を勝ち抜き大陸の覇権をつかめ!

本作の見どころ

- ◆ 雄大な城を中心に築かれる絶対防御の大城塞
- ◆ レベルアップ可能な個性豊かな 10 種類の兵士達が参戦
- ◆ リアルタイムで繰り広げられる、200 体以上の兵士による大軍団と、堅牢な城壁と強力な防御施設を持つ大城塞による緊迫の攻城戦

サービス開始日	Google play : 8 月中旬リリース予定 AppStore : 順次リリース予定
ジャンル	RTS (リアルタイムストラテジー) ゲーム
対応機種	iPhone4 以降、iPod Touch 第 4 世代以降、および Android 主要機種
対応 OS	iOS 5.1 以降、Android 2.3.3 以降
配信国	全世界
公式サイト	http://kingdom-clash.poppin-games.com/
対応言語	日本語、英語、中国語、韓国語の 4 ヶ国語

【ゲーム画像】



【ポッピングゲームズジャパン株式会社について】

茨城県つくば市に開発拠点を構える、独立系のゲーム会社。創業者は DeNA 出身。多国籍な開発チームが特徴。

北米・アジアをメインターゲットとしてソーシャルゲームを開発。「グローバル」「ネイティブ」「高グラフィック」をテーマに、掲げている。

<http://poppin-games-japan.com/>

【問い合わせ先】

ポッピングゲームズジャパン株式会社

広報部

pr@poppin-games.com

*1 IOS は、Cisco の米国およびその他の国における商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。

*2 Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。