

フジテレビが大会運営アドバイザーに就任！
FOD番組配信と大会進行役に東大卒メンサ会員の安宅アナが決定！
全国ギーク系高校生頂上決戦『シンギュラリティバトルクエスト』
2020年12月27日(日)第1回決勝大会オンライン開催が決定！

大会概要 HP: <https://singularitybattlequest.club/>

フジテレビは、12月27日(日)渋谷 PARCO 内 e スポーツカフェを中継会場に決勝大会がオンライン開催される、第1回全国高校 AI アスリート選手権大会『U-18 シンギュラリティバトルクエスト 2020』(主催:シンギュラリティバトルクエスト実行委員会/事務局:一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所、本社:東京都港区、代表理事:山田洋久)の大会運営アドバイザーに就任することが決定。大会の進行役にはフジテレビアナウンサー安宅晃樹(2017年入社、東大卒メンサ会員)を起用し、実況を盛り上げるほか、大会当日の様子を年明け、FOD 番組で配信することが決定しました。(配信日時については、後日発表)



<大会進行役にフジテレビアナウンサー安宅晃樹が決定>



<年明けに FOD 番組が決定>

『シンギュラリティバトルクエスト』とは、全国の高校におけるコンピューターや最先端の情報通信技術を駆使する部活動（パソコン部、プログラミング部、ロボット部、ゲーム部など）の存在価値を高め、従来の体育会系や文化系と並ぶ「ギーク系」部活動の新しいムーブメントを作ることを目指し、今後年1回の開催を予定している、国内初の AI/ICT スキルの総合競技大会です。大会に出場する選手は「AI アスリート」として各校を代表し、3人1組でチームを組んで参加します。第1回となる今回の決勝大会（以下、今大会）は、今年9月に開催された一次選考会を勝ち抜いた上位8組による頂上決戦となります。今大会では「ホモ・デウス世代の PENTATHLON（近代五種）」をイメージした5つの競技、【AQ】AI クエスト（団体戦）、【CQ】サイバークエスト（団体戦）、【DQ】データクエスト（個人戦）、【RQ】ロボクエスト（個人戦）、【XQ】X クエスト（個人戦）を通して、卓越した技術、情熱、感性、チームワークを競います。

今大会は新型コロナウイルス感染拡大防止の観点だけでなく、今後の「教育環境のオンライン化」及び「教育の DX」を積極的に推進するため、各チームがインターネット経由で競技に参加する「オンライン対戦形式」で開催します。尚、大会当日の様子は YouTube Live や Twitch などリアルタイム視聴できるほか、バーチャル会場でのライブ観戦も可能です。全国のギーク系高校生の頂点を決める大会で、新しいスターが誕生する瞬間を、是非見届けてください。

フジテレビは、これまでの番組やイベント制作を通して培った、エンターテインメントのノウハウを応用することで、日本の AI/ICT 人材の育成と発掘に貢献し、来るべきシンギュラリティ時代においても、パフォーマンスを発揮することを目指します。



<バーチャル会場>

◇大会進行役 フジテレビアナウンサー 安宅晃樹 コメント

「この度、司会を務めさせていただく安宅晃樹です。“シンギュラリティ”、“AI”、“ディープラーニング”と聞くと、「よく知らないから、自分とは遠い話のこと」と感じる方も多いのではないのでしょうか？ 恥ずかしながら、私自身もその一人です。ですが、そんな方にこそ見ていただきたいシンギュラリティバトルクエスト 2020！ 知らないことが多い人こそ、新たに学ぶ楽しさを実感してもらえるのではないかと思います。一緒にギーク系高校生達の躍動を目の当たりにしましょう！」

◇大会運営アドバイザー フジテレビ XR プロデューサー 北野雄一 コメント

「フジテレビのプロデューサーとして、XR を中心に新しい技術を活用したコンテンツを開発する一方で、数年に渡って、アジア AI 研究所（武蔵野大学データサイエンス学部を中心にした産学連携の研究機関）の共同研究パートナーとして、エンターテインメントと教育のコラボについて研究してきました。その集大成として、今回のプロジェクトに取り組めることを、非常にうれしく思っています。たくさん的高校生が、青春をかけてくれる大会になりますように！」

◇決勝大会進出チーム

【東北ブロック】午後の乙女（県立酒田光陵高等学校／山形県）、ボツ案（県立酒田光陵高等学校／山形県）

【関東ブロック】公立の星（県立浦和高等学校／埼玉県）、Triple T（県立浦和高等学校／埼玉県）、Luminous（芝浦工業大学附属高等学校／東京都）、スカイ（県立平塚江南高等学校／神奈川県）、ミラクルスター（県立平塚江南高等学校／神奈川県）

【中部ブロック】沼商 A チーム（県立沼津商業高等学校／静岡県）

◇大会公式 WEB サイト

<https://singularitybattlequest.club>

※こちらのサイトから、大会当日の配信 URL を案内します。（YouTube LIVE、Twitch、バーチャル会場）

◇大会競技概要 ※ホモ・デウス世代の PENTATHLON(近代五種)をイメージ



情報セキュリティに関する知識と技術をCTF形式で競う競技



データから社会的に有用な知見を抽出するためのスキルを競う競技



構築したAIモデルの予測精度や速度を競う競技



ロボット制御のためのプログラム作成などロボットテクノロジー関連の競技



人とコンピューターのインタラクションに関するUI/UX、HCI など、デザイン思考関連の競技



<大会競技イメージ画像© 2020. Hitachi Solutions Create, Ltd.>

【AQ】AI クエスト(団体戦)

概要: 構築した AI モデルの予測精度や速度を競う競技

テーマ: AI じゃんけん

競技形式: トーナメント方式

Powered by: 株式会社日立ソリューションズ・クリエイト

【CQ】サイバークエスト(団体戦)

概要: 情報セキュリティに関する知識と技術を CTF 形式(※)で競う競技

テーマ: Capture The Flag

競技形式: クイズ形式

Powered by: 株式会社日立ソリューションズ・クリエイト

【DQ】データクエスト(個人戦)

概要: データから社会的に有用な知見を抽出するためのスキルを競う競技

テーマ: 人口変動分析予測 AI モデルの育成

競技形式: 予測精度評価方式

Powered by: 株式会社 MILIZE

【RQ】ロボクエスト(個人戦)

概要: ロボット制御のためのプログラム作成などロボットテクノロジー関連の競技

テーマ: AI ロボカーレース

競技形式: タイムアタック方式

Powered by: トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスト・デベロップメント株式会社

※ウーブン・プラネット・ホールディングス株式会社(2021年1月より組織変更)

【XQ】X クエスト(個人戦)

概要: 人とコンピューターのインタラクションに関する UI/UX、HCI など、デザイン思考関連の競技

テーマ: AI チャットボット育成

競技形式: オーディション方式

Powered by: エヌ・ティ・ティ レゾナント株式会社

◇大会概要

【大会名】

第1回全国高校 AI アスリート選手権大会 『U-18 シンギュラリティバトルクエスト 2020』

【開催日時】

12月27日(日):10時～18時(予定)

【開催方式】

オンライン

【大会運営本部】

価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar

所在地: 東京都渋谷区宇田川町 15-1 渋谷 PARCO 6F

【主催】

シンギュラリティバトルクエスト実行委員会

【教材協力】

東京学芸大学 教育インキュベーションセンター

東京工業大学 工学院 機械系

東京工芸大学 芸術学部

【開発協力】

トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスド・デベロップメント株式会社

※ウーブン・プラネット・ホールディングス株式会社(2021年1月より組織変更)

株式会社日立ソリューションズ・クリエイト

株式会社 MILIZE

NTT レゾナント株式会社

スキルアップ AI 株式会社

【オンライン講座 提供協力】

株式会社ドコモ gacco

【システム協力】

株式会社龍野情報システム

株式会社フジアール

フジミック株式会社

【特別協賛】

トヨタ・リサーチ・インスティテュート・アドバンスド・デベロップメント株式会社



TRI-AD

※ウーブン・プラネット・ホールディングス株式会社(2021年1月より組織変更)



woven planet

アドビ株式会社



Adobe

【協賛】

デジタルハリウッド大学

【大会運営アドバイザー】
株式会社フジテレビジョン

【運営事務局】
一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所

◇大会背景

1990年代後半のインターネットの爆発的な普及以来、急激に加速する情報通信産業界における熾烈な開発競争において、アメリカのGAFAM(注1)や中国のBATH(注2)などの「メガテック」による市場の寡占化は着実に進んでいます。これに対して大きく後れを取っている日本にとって AI/ICT 人材の育成が、国の将来を左右する喫緊の課題となっています。

内閣府は2019年3月に「AI戦略」を発表。政府が掲げる Society5.0 の実現に向けて、AIという観点から方策を策定するという方針が示されました。特に人材育成面においては内閣府が示した「年間100万人の全ての高校生」「文理を問わない全ての大学・高専生 年間50万人」「年間100万人の社会人」などへのAI人材教育の目標に沿う形で、同年11月に文部科学省から発表された「AI戦略等を踏まえたAI人材の育成について」では、「新学習指導要領の下で、全ての高等学校卒業生(約100万人卒 / 年)に、「理数・データサイエンス・AI」に関する基礎的なリテラシーを習得させるとともに、問題発見・解決学習の体験等を通じた創造性を涵養する。」と言う大目標が掲げられています。

注1:GAFAM:アメリカ合衆国を代表するIT5社、Google、Amazon、Facebook、Apple、Microsoftの総称

注2:BATH:中華人民共和国を代表するIT4社、Baidu、Alibaba、Tencent、Huaweiの総称

◇株式会社フジテレビジョン 会社概要

会社名: 株式会社フジテレビジョン

代表: 代表取締役社長兼COO 遠藤龍之介

所在地: 〒137-8088 東京都港区台場2-4-8

設立: 平成20年10月1日(新設分割のため)

URL: <http://www.fujitv.co.jp/>

◇一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所 法人概要

会社名: 一般社団法人未来キッズコンテンツ総合研究所

代表: 代表理事 山田洋久

所在地: 〒107-0052 東京都港区赤坂7-3-27 プラース・カナダ1F

設立: 平成30年11月1日

URL: <https://miraikidslab.org/>