

## ポールトゥウィン、『ソフトウェアテストシンポジウム 2024 九州（JaSST'24 Kyushu）』に登壇決定

—DX推進室長 久保雅之が生成 AI を活用した最新ソフトウェアテスト事例を紹介—

サービス・ライフサイクルの課題解決を支援するポールトゥウィン株式会社（本社：愛知県名古屋市、代表取締役 CEO：橘 鉄平、代表取締役 COO：志村 和昭、以下「ポールトゥウィン」）は、2024年10月25日（金）に開催される『ソフトウェアテストシンポジウム 2024 九州（JaSST'24 Kyushu）』にプレミアムスポンサーとして参画します。弊社は AI 技術を活用したソフトウェアテストの研究開発を進めており、特にテストの自動化や効率化に力を入れています。同シンポジウムでは、DX 推進室長の久保雅之が生成 AI を活用したソフトウェアテストの最新事例を紹介する講演（動画出演）を行うことをご知らせいたします。

期待通り、**PTW**  
予想以上。

JaSST'24 Kyushu  
ソフトウェアテストシンポジウム 2024 九州

# 生成AIを活用した ソフトウェアテスト最新事例

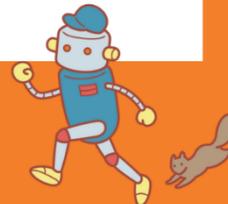
—ソフトウェアテスト自動設計におけるLLMとRAGを用いた対話システムの評価と課題—



ポールトゥウィン株式会社  
DX戦略室 室長 久保雅之

2024  
10/25 金

13:30～14:20 @沖縄産業支援センター+オンライン



### 登壇概要

登壇テーマ：ソフトウェアテスト自動設計における LLM と RAG を用いた対話システムの評価と課題

- 登壇日時：2024年10月25日（金）13:30～14:20（スポンサーセッション内で動画での登壇）
- 登壇内容

ソフトウェアテストにおける自動化の重要性が高まる中、AI 技術、特に LLM（大規模言語モデル）を活用することで、テストケース生成の効率化と精度向上が期待されています。LLM は大量のデータを学習し、自然な文章生成を行います。

「ハルシネーション」と呼ばれる実在しない情報を生成してしまう問題があります。その LLM の弱点を補うために RAG (Retrieval-Augmented Generation) が導入され、外部データへのアクセスを通じて正確なテキスト生成が可能になりました。今後は RAG に加えて GraphRAG (グラフを用いることで、より複雑な知識を統合し、応答精度を向上させる RAG の発展形) などを取り入れることで、より精度の高いテストケース生成が期待されています。この講演では、これらの AI 技術を活用したテスト設計の効率化と精度向上に向けた仕組みをご紹介します。

## 登壇者プロフィール

久保雅之 (くぼ まさゆき)

ポールトゥウィン株式会社 DX 戦略室 室長。早稲田大学大学院修了 修士 (国際経営学)。富士通、NTT データ、ヤフー、マイクロソフトを経て起業。複数の企業で戦略部門を歴任したのち、2023 年よりポールトゥウィン株式会社に参加。現在は全社の DX・AI 戦略および新規事業企画を担当。

## ソフトウェアテストシンポジウム 2024 九州 (JaSST'24 Kyushu) について

「ソフトウェアテストシンポジウム九州 (JaSST Kyushu)」は、2007 年に福岡で初開催されて以来、今年で 17 回目を迎える歴史あるイベントです。ソフトウェアテスト分野における知識交流と情報共有の場として、多くの支持を集めてきました。今年のシンポジウムは沖縄で開催され、オンラインと現地参加のハイブリッド形式で行われます。テーマは「最新のソフトウェアテスト技術とマインドマップを活用したテストプロセスの見直し」で、講演やワークショップを通じて、これらの分野に関する最新の知見を深める機会が提供されます。

## 開催要項

名称：ソフトウェアテストシンポジウム 2024 九州 (JaSST'24 Kyushu)

日時：2024 年 10 月 25 日 (金) 11:00～ 受付開始

場所：沖縄産業支援センター (沖縄県那覇市字小禄 1831-1) + オンライン

主催：特定非営利活動法人 ソフトウェアテスト技術振興協会 (ASTER) / JaSST'24 Kyushu 実行委員

イベントページ：<https://www.jasst.jp/symposium/jasst24kyushu/outline.html>

※お問合せ：[kyushu-inquiry@jasst.npoaster.jp](mailto:kyushu-inquiry@jasst.npoaster.jp) (JaSST'24 Kyushu 実行委員会事務局)

## ポールトゥウィン株式会社について

ポールトゥウィン株式会社は、ゲームデバッグ・ソフトウェア品質検証・ネットサポート事業など、IT サービスを主な事業とする会社です。1994 年にゲームデバッグ事業を立ち上げ、創業 5 年で 800% の成長率を達成。以来、ゲームデバッグ事業においてパイオニア的存在として歩み続けています。

また、2022 年 2 月にはグループ会社を吸収合併。E コマース不正対策やカスタマーサポートを通じて多様な Web サービスを支えてきた「ピットクルー」、ソフトウェアテストや品質コンサルティングによる不具合解消に貢献してきた「クアーズ」と共に、新たなスタートを切りました。「期待通り、予想以上」をステートメントとして掲げ、お客様のサービスやプロダクトの品質および価値向上に取り組み、ソフトウェアテスト業界の更なる発展に向け貢献してまいります。

**【会社概要】**

社名：ポールトゥウィン株式会社（Pole To Win, Inc.）

本社所在地：愛知県名古屋市千種区今池 1-5-9

代表取締役 CEO：橘 鉄平

代表取締役 COO：志村 和昭

事業内容：デバッグ・ネットサポート・ソフトウェアテスト

設立：1994年1月20日

HP：<https://www.ptw.inc/>

期待通り、PTW  
予想以上。

**報道関係の方からのお問い合わせ先**

ポールトゥウィン株式会社

広報担当：神原 / 大西

MAIL：pr@ptw.inc