

京都府・亀岡市が後援し、京都の高校生が中心となって作り上げる
『NASEF JAPAN 京都 e スポーツ文化祭 説明会』
『e スポーツの教育的価値と地域創生セミナー』
 8月26日オンラインで同時開催のお知らせ

京都 e スポーツ文化祭事務局は、京都 e スポーツ振興協議会（代表幹事：一般社団法人 ジャパン e スポーツ アソシエーション）が京都府からの補助対象事業者の採択を受け“e スポーツを通じた人材育成と地域創生”を目的に開催する『京都 e スポーツ文化祭』のオンライン説明会を開催します。この『京都 e スポーツ文化祭』は、高校の枠を超えて京都府内の高校生と大人が一緒になって京都スタジアムで開催する“ロケットリーグ大会”の企画運営を行う地域創生プロジェクトです。また、説明会に併せて「e スポーツの教育的価値と地域創生セミナー」も同時開催いたします。

ご興味ご関心のある方は奮って本説明会/セミナーにご参加ください。

京都の高校生が中心となって作り上げる
NASEF JAPAN
京都eスポーツ文化祭

参加募集
 全て参加無料

一緒に文化祭を作ろう!
京都府内 高校生対象
 eスポーツイベントの大会運営できる人材を育成する各種講座を開講します。また、eスポーツをプレイしながら楽しく英語を学べるセミナーや海外の高校生との交流試合も行います!

8/26 開催 **京都eスポーツ文化祭 開催説明会**
 京都eスポーツ文化祭の全貌を語ります。一緒に京都eスポーツ文化祭を作ってくれる高校生・先生・地元企業の皆様方の参加をお待ちしています!

10月以降開催 **eスポーツ人材育成講座**
 eスポーツ大会と一緒に作りたい、テクニカルスタッフとして大会を支えたい、実況/解説者として大会を盛り上げたい、そんな高校生を大募集!

9月以降開催 **ゲシピeスポーツ英会話セミナー**
 グローバルで活躍するアスリートになるためのセミナーです。

大会に出場しよう!
 世界で大人気の「ロケットリーグ」。お子さんから大人まで、どなたでも参加できるロケットリーグ大会を開催します! エントリーは2021年11月、予選/決勝は2022年2月。決勝大会目指して、腕を磨こう!

9月以降開催 **ロケットリーグ合同練習会&スキルアップトレーニング**
 技術指導員によるスキルアップ トレーニングを開催。個人でもお友達同士での参加も大歓迎。この機会を利用してライバルに差をつけよう!
(中学生以上対象。応募人数多数の場合は抽選となります。)

■ オンライン 説明会/セミナー 開催概要

1. 日 時 令和3年8月26日(木) 13時～17時

●第一部 13:00 ～ 『NASEF JAPAN 京都 e スポーツ文化祭 説明会』

●第二部 14:00 ～ 『e スポーツの教育的価値と地域創生セミナー』

2. 対 象 京都府内 高校教育関係者、京都府内 高校生、企業関係者、行政関係者、報道関係者、一般

3. 開催形式 オンライン開催

4. 登壇者 ●第一部 登壇者

京都府代表：京都府 文化スポーツ施設課 課長補佐 野田 寿宏

京都 e スポーツ振興協議会代表幹事：(一社) ジャパン e スポーツ アソシエーション 代表理事 尾方 説

京都 e スポーツ文化祭アドバイザー：(一社) 全国高等学校 e スポーツ連盟 理事 大浦 豊弘

人材育成パートナー：

北米教育 e スポーツ連盟 日本本部 (NASEF JAPAN)

統括ディレクター 内藤 裕志

e スポーツ スカラスティックディレクター 坪山 義明

北米教育 e スポーツ連盟 (NASEF)

Director, Education and Training, NASEF & HSEL

Kevin Brown

●第二部 登壇者

(一社) 全国高等学校 e スポーツ連盟 理事 大浦豊弘

北米教育 e スポーツ連盟 日本本部 (NASEF JAPAN)

e スポーツ スカラスティックディレクター 坪山 義明

5. 内 容 ●第一部 『NASEF JAPAN 京都 e スポーツ文化祭 説明会』

京都府 代表挨拶

京都 e スポーツ振興協議会 代表幹事挨拶

第1回 NASEF JAPAN ロケットリーグ大会 開催概要発表

京都 e スポーツ文化祭 実施概要説明・各施策内容説明

協賛スポンサー募集案内

質疑応答

●第二部 『e スポーツの教育的価値と地域創生セミナー』

セミナー①：e スポーツの教育的価値と地域創生の可能性

セミナー②：日米の事例からみる e スポーツの教育的価値

質疑応答

6. 参加申込み

① 申 込 先 京都 e スポーツ文化祭ホームページ内 参加登録ページ

<https://www.BeSporter.jp/Kyoto2021/>

② 申込方法 上記登録ページにて各自お申込みください。

※ご登録者には事務局よりご登録完了のお知らせと、当日オンラインで
ご参加いただける URL を記載したメールをお送りします。

③ 申込期限 令和3年8月25日(水)

■ 京都 e スポーツ文化祭 開催概要

- 主催 京都 e スポーツ振興協議会
 - 後援 京都府、亀岡市、京都府教育委員会、亀岡市教育委員会
 - 第1回 NASEF JAPAN ロケットリーグ大会
- 概要 ジャンプや飛行が可能なラジコンカー（バトルカー）を操作して得点を競い合うサッカーで、子供から大人まで楽しめる世界で人気の「ロケットリーグ」を採用した e スポーツ大会。
- 参加対象 制限無し（子供から大人まで参加可能）、全国各地から参加可能
- 開催形式 予選大会：オンライン開催（京都予選と、その他地域予選を開催）
決勝大会：京都スタジアム 4階「e-SPORTS ZONE」で開催
- 開催日程 エントリー：令和3年11月～令和4年1月（予定）
予選大会：令和4年2月上旬（予定）
決勝大会：令和4年2月下旬（予定）
- 大会参加費 無料
- 賞金 無し
- ※新型コロナウイルスの感染状況により、日程/内容など変更となる可能性があります。

● 人材育成講座

京都府内の高校生に上記「ロケットリーグ大会」運営に加わって貰えるよう、以下人材育成講座を開講します。

項目	概要	時期
京都 e スポーツ文化祭実行委員会 (マーケティング人材育成)	京都 e スポーツ文化祭の広報宣伝活動を行う実行委員会を設立します。本活動は実践的なマーケティングを学ぶアクティブラーニングとして生徒が中心となって広報宣伝活動を行っているよう関係者が後方支援を行います。 例) 文化祭ロゴ作成、プロモーション動画作成、公式サイト掲載記事作成、文化祭 SNS 運用等 ※生徒達の活動をサポートいただける教員の募集も行います。	令和3年9月末 ～令和4年3月 (予定)
e スポーツアスリート育成	●ロケットリーグ合同練習会 大会出場を目指して、高校の枠を超えて京都スタジアム4階「e-SPORTS ZONE」で定期的に合同練習会を開催します。 ●スキルアップ トレーニング 技術指導員を招聘したスキルアップ トレーニングを数回開催します。	令和3年9月末 ～令和4年1月 (予定)
e スポーツ競技運営者育成	競技運営進行や審判など「ロケットリーグ大会」を支える競技運営スタッフ人材育成の為に講座と実践トレーニングを行います。	令和3年10月 ～令和3年12月 (予定)
e スポーツ技術運営者育成	映像・音響など「ロケットリーグ大会」を支える技術スタッフ育成の為に講座と実践トレーニングを行います。	令和3年11月 ～令和4年1月 (予定)
e スポーツ実況/解説者育成	「ロケットリーグ大会」の試合を実況/解説する人材育成の為に講座と実践トレーニングを行います。	令和3年11月 ～令和4年1月 (予定)

※文化祭実行委員会及び各講座は、京都府内の高校生だけでなく e スポーツに関心のある京都府内の高校教員の方々にもご参加いただけます。

● セミナー

項目	概要	時期
e スポーツ指導教員向けセミナー	現在 e スポーツ部顧問として部を運営管理されている教員、これから e スポーツ部顧問になることをご検討されている教員向けセミナー。 e スポーツ部をどうやって運営していけば良いのか、部員に対してどのように指導していけば良いのか、校内及び保護者の方々にどうしたら e スポーツ部活動の価値を理解して貰えるか等、日頃抱えるお悩みに対して海外の事例や国内の事例等を交えてお答えします。	令和3年10月 ～令和4年1月 (予定)

■ お問い合わせ先

京都 e スポーツ文化祭 事務局

電話：03-6374-7756（平日 10：00～18：00）

メール：：KyotoCF@BeSporter.jp

■ 『ロケットリーグ』詳細



世界で人気の e スポーツ タイトルで、日本国内でも“全国高校 e スポーツ選手権”をはじめ多数の e スポーツ大会でも採用されています。この『ロケットリーグ』はプレイヤーがジャンプや飛行可能な「バトルカー」を操作してサッカーを行い、相手ゴールにボールを入れると1点を獲得し制限時間内により多くの得点を獲得したチームの勝利となる e スポーツ タイトルです。初心者でも挑戦しやすいシンプルなルールの競技で、e スポーツを初めて観戦する人でも楽しめます。

*ロケットリーグ： © 2021 Psyonix Inc. All rights reserved.

■ 京都 e スポーツ振興協議会

京都府から全国へむけて e スポーツを広く振興する事業を実施する団体が集まった任意団体です。京都 e スポーツ文化祭に参画する主な企業・団体は以下の通りです。

一般社団法人 ジャパン e スポーツ アソシエーション

一般社団法人 全国高等学校 e スポーツ連盟

北米教育 e スポーツ連盟 日本本部