



プレスリリース
2023年8月23日

Virtuos がプラハに Virtuos Labs - Prague を設立し、ゲームエンジニアリング機能を拡張

Virtuos Labs ネットワークの4番目のスタジオは、経験豊富な創設チームによって率いられ、ネットワーキング、UI、モバイル、最適化ソリューションを提供します。

世界有数のゲーム開発会社である Virtuos は、本日、ネットワーキング、UI、モバイル、最適化に特化した最新のスタジオである **Virtuos Labs - Prague** の設立を発表しました。パートナー企業は、オンラインサービス、ソフトウェア開発および運用 (DevOps)、ゲーム内の UI 実装、モバイルゲームの共同開発、PC やコンソールゲームのモバイルへの適応、そしてすべてのプラットフォーム向けのゲームの CPU と GPU のパフォーマンス最適化など、さまざまなソリューションのサポートをスタジオから受けることができます。

Virtuos Labs - Prague は、Virtuos Labs ネットワークの4番目のスタジオであり、クライアントに商用および独自のエンジンでの高度なエンジニアリングソリューションを提供することに焦点を当てています。このスタジオは、モバイルゲーム制作とライブオペレーション (LiveOps) で15年以上の経験を持つ**ゼネラルマネージャーのヤン・ヘロデス (Jan Herodes)** が統括します。彼はゲームジャーナリストとしてのキャリアをスタートした後、Disney Interactive Studios、Bohemia Interactive、Keen Software House でプロダクトマネジメントやプロデューサーの職務に就いてきました。ヤンはこれまでに『パイレーツ・オブ・カリビアン：マスター・オブ・ザ・シーズ』、『ソー：アスガルドの息子』、『ファインディング・ニモ』、『スペース・エンジニア (DLC) 』、『Ylands』など、30本以上のゲームをリリースしています。



写真: ヤン・ヘロデス

ヤンは、「チェコはグローバルなゲーム開発ハブとして台頭しており、プラハはその成長の中心地です。これは、地元の大学でのゲーム開発に特化したプログラムによって、急速に成長している人材プールに支えられています。Virtuos Labs - Prague は、若くて有能な人材プールからの恩恵を受け、それに貢献し、私たちの大切なクライアントに優れた技術サービスを提供できると確信しています。」と述べています。

Virtuos Labs - Prague は積極的に採用を行っており、2023 年末までに従業員 20 名のチームに成長することを目指しています。同スタジオは、リヨン、モンペリエ、ワルシャワにある既存の Virtuos Labs と共にプロジェクトに取り組み、それぞれの R&D、独自のゲームエンジン開発、グラフィックレンダリングといった専門分野を補完します。現在のグローバルなプロジェクトには、パフォーマンス追跡と自動テストプラットフォームの開発、特注のプロシージャルシネマティクスツールの制作、UI とプレイヤーカスタマイズ機能の実装などがあります。

ヤンは、スタジオのテクニカルディレクターであるオタカル・ニーダー (Otakar Nieder) と共に、スタジオのエンジニアリングチームを率います。オタカルはゲームとシミュレーションのプログラミングにおいて 21 年の経験を持ち、その大部分は Bohemia Interactive Simulations 社でエンジニアリングチー



ムリーダーとして過ごしました。オタカルはキャリアを通じて、UFO シリーズのタイトルや Arma 2 のツールに取り組んできました。直近では、Grip Studios の最高技術責任者を務め、数々の著名なゲームの共同開発エンジニアリングチームを率いました。



写真: オタカル・ニーダー

Virtuos Labs - Prague は、この地域の 7 つのスタジオに 500 人以上の従業員を擁する Virtuos の広大なヨーロッパでの存在感をさらに高めます。過去 1 年間、Virtuos はワルシャワとモンペリエに Virtuos Labs を設立し、クアラルンプールとダラットにスタジオを設立して、グローバルに拠点を拡大しています。

--

Virtuos<ヴァーチャス>について

2004 年に設立された Virtuos は、世界有数の独立系ゲーム開発会社です。シンガポールに本社を置き、アジア、ヨーロッパ、北米の 22 拠点到 3,500 人の従業員を擁しています。Virtuos はフルサイクルのゲーム開発とアート制作に特化しており、これまで 1,500 本以上のコンソール、PC、モバイルゲームタイトルに高品質なコンテンツを提供してきました。Virtuos のクライアントには、世界のゲーム企業トップ 25 社のうち、23 社が含まれています。「良いゲーム開発を皆様と共に」を目標としている Virtuos に関するより詳しい情報は、www.virtuosgames.com/ja をご覧ください。



- ビジネスに関するお問い合わせは、partner_relations@virtuosgames.com までご連絡ください。
- メディアの方からのお問い合わせは、pr@virtuosgames.com までご連絡ください。
- 採用に関しては、www.virtuosgames.com/ja/career で募集中のポジションをご覧ください。

報道関係者からのお問い合わせ先：

Faizah Faizuwan

ファイザ ファイズワン

virtuos@wachsman.com

+65 9654 5844

日本メディア

Virtuos 広報代理 Smith & Edit

松井

media@smithandedit.com