韓国 GAMEVIL Inc. 2014 年度第 3 四半期の売上が過去最高を記録

スマートフォン向けモバイルゲームをサービス、運営している GAMEVIL Inc.(以下、GAMEVIL、韓国ソウル市、代表取締役社長: James SONG)及びゲームヴィルジャパン株式会社(東京都千代田区、代表取締役社長:李京一(イキョンイル))は、このたび、GAMEVILの2014年度第3期半期の売上が過去最高を記録しましたことをお知らせいたします。



2014 年度	第 3 四半期	第 3 四半期まで累計
売上高	425 億ウォン (約 44.7 億円)	1,035 億ウォン (約 109 億円)
営業利益	34 億ウォン (約 3.5 億円)	94 億ウォン (約 9.9 億円)
当期純利益	98 億ウォン (約 10.3 億円)	168 億ウォン (約 17.6 億円)

・リンク(韓国語): http://corp.gamevil.com/sub.gamevil?page_d=ir&page_p=ir_news

・GAMEVIL は 12 月決算、為替レートは、1,000 ウォン=105 円で計算

今回は、前年同期に比べ、第 3 四半期では 102%成長、第 3 四半期までの累計では 76%成長といった結果になり、それぞれ過去最高実績を記録いたしました。日本を含むグローバルゲーム配信事業において、『クリティカ ~海賊王の逆鱗~』『MLB パーフェクトイニング』などの新作及び既存タイトルが安定的な実績を出しており、韓国国内では『Dragon Blaze(日本サービス名:ドラゴンスラッシュ)』、『二死満塁 2014 KBO』などメガヒットタイトルの大型アップデートが成長に貢献しております。

なお、日本でも 2014 年 11 月に全世界 1,600 万以上ダウンロードのグローバル大作『ダークアベンジャー』の続編である『ダークアベンジャー2』が配信される予定で、新たなヒット作として期待されております。 さらに 12 月には、新作タイトルの『エルンサガ』が日本を含めグローバル配信を予定しており、来る第 4 四半期にも新たな成長を続けてまいります。

■GAMEVIL 会社紹介

2000 年 1 月に設立、韓国ソウル市に本社を置くスマートフォンゲーム企業です。数多くのグローバルヒット作を配信、2009 年 7 月には IPO を実施し韓国 KOSDAQ に上場いたしました。

フィーチャーフォン時代から独特な世界観で大人気を誇りました『NOM シリーズ』をはじめ、スマートフォンにおいては『プロ野球シリーズ』『ゼノニアシリーズ』『エアーペンギン』『パンチヒーロー』などグローバルヒット作を出してまいりました。また、『ダークアベンジャー』『Fishing Superstars 新・釣り日誌』は、北米圏、東南アジア、ヨーロッパで長い期間に渡り現地のお客様より愛されており、今年に入りましては『ドラゴンスラッシュ(韓国限定配信)』『MLB パーフェクトイニング』『クリティカ 〜海賊王の逆鱗〜』をリリース、グローバル市場において配信力を高めております。

他、積極的な海外展開を推進、2006 年のアメリカ支社設立を皮切りに日本や中国、シンガポールにも進出しています。日本においては、2011 年 12 月にゲームヴィルジャパン株式会社を設立、国内向けにゲーム配信を行っております。

【コーポレートサイト(英語)】 http://us.gamevil.com 【権利表記】(c) GAMEVIL Inc. All Rights Reserved.

【参照サイト】

◆公式 blog http://blog.gamevil.co.jp

◆公式 facebook http://www.facebook.com/gamevil.japan

◆公式 twitter http://www.twitter.com/gamevil_japan

◆公式サイト http://www.gamevil.co.jp

今後とも「GAMEVIL I及び「ゲームヴィルジャパン」をよろしくお願いいたします。

※本件に関してのお問い合わせは下記までお願いします。

ゲームヴィルジャパン株式会社 / GAMEVIL JAPAN Inc.

〒102-0072 東京都千代田区飯田橋 1 丁目 4-8 アイルズ BM ビル 303 号室

担当:金 学宙(キム ハッジュ) hakju.kim@gamevil.com

電話: 03-6327-1077 FAX: 03-6327-1078