

報道関係者各位

NEWS LETTER

新世代ゲームクリエイターのためのコンテスト 「神ゲー創造主エボリューション」ニコ生で配信決定！ ハヤトの野望や○○の主役は我々だ！など 豪華ゲストゲーム実況者が投稿作品をプレイ

株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野剛）は、同社が運営する日本最大級のライブ配信サービス「ニコニコ生放送」にて、2022年12月23日（金）に株式会社NHKエンタープライズが開催する新世代ゲームクリエイターのためのコンテスト「神ゲー創造主エボリューション」第一回大会の様態を生放送します。



「神ゲー創造主エボリューション」は、新世代の若手ゲームクリエイターを育てるためのプロジェクトで、コンテストイベント、番組放送※¹、コミュニティ運営※²を連携させることでクリエイターたちの才能を発掘し、育てていきます。

ニコニコ生放送で配信するコンテストイベントは、一般参加者が自身で作成したゲームのアイデアとクオリティを競います。また、ハヤトの野望や○○の主役は我々だ！など有名ゲーム実況者が応募作品を実際にゲーム実況し、観覧者は臨場感を持って各作品の魅力を知り、楽しむことができます。審査員は、誰もが知っている有名作品を生み出したゲームクリエイターから、メディアアーティストなどゲーム以外の領域で活躍されている方まで幅広く参加し、広い視点で評価を行います。同イベントでは、2回の審査会を勝ち抜き本大会に出場する4組のクリエイターの作品の中から「最も“ゲームの枠組みを広げる革新性”を持った作品」を選出します。また、一般投票によって決定される賞も用意される予定です。

※¹ 審査から本大会までの様子をドキュメント。NHK総合にて放送予定です。若きクリエイターたちのゲーム開発に密着。「進化」が生まれる瞬間を目撃します。

※² Discordを使った出場クリエイターの応援者や出場候補者のためのクローズドコミュニティを運営します。出場チームの作成するゲームのテストプレイや、フィードバックコミュニティ限定のスペシャル動画の公開、コミュニティメンバーによる本大会時の一般審査など、様々な特典を用意します。また、コミュニティメンバー同士のゲーム制作の知識やノウハウの共有など、ゲーム制作の「まなびの場」としての役割も担います。（Discordコミュニティへの参加はこちら→ <https://discord.gg/SWrBPDbBXd>）

番組概要

| | |
|-------|----------------------|
| イベント名 | 神ゲー創造主エボリューション2022 |
| 放送日時 | 2022年12月23日（金）夕方開始予定 |

| | |
|----------|--|
| 視聴URL | https://live.nicovideo.jp/watch/lv339439348 |
| 出場クリエイター | 林裕人（東京藝術大学） 古市太郎（愛知総合工科高等学校） 南原成勲 チーム残業参加（名古屋工学院専門学校） |
| 審査員 | （写真左から） 斎藤直宏（一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 技術委員会 人材育成部会部会長） 松山洋（ゲームクリエイター、株式会社サイバーコネクトツー代表取締役） 米光一成（ゲーム作家・ライター、デジタルハリウッド大学教授） 谷口暁彦（メディアアーティスト、多摩美術大学講師） 中谷日出（アートディレクター、東京国際工科大学教授、元NHK解説委員）（ほか）  |
| ゲーム実況者 | ハヤトの野望 / ○○の主役は我々だ！（ほか）  |
| 大会概要 | 会場：リアル会場とメタバース会場のデュアルバーズ開催 ↳リアル会場：コナミクリエイティブセンター銀座 esports銀座studio ↳メタバース会場：メタバースプラットフォームCluster内 主催：NHK/NHKエンタープライズ 制作：NHKエンタープライズ/token |
| 関連サイト | 公式HP： https://kamigame-evo.com/ 公式Twitter： https://twitter.com/Kami_Evo Discordコミュニティ： https://discord.gg/SWrBPDdBXd 公式YouTubeチャンネル： https://www.youtube.com/@Kami_Evo |