

報道関係者各位

NEWS LETTER

メタバース空間のコンテンツ制作がさらに容易に Unity Editor 拡張ツール「VirtualCast ToolKit」提供開始 ～制作環境の構築、制作物のアップロードや確認を支援～

株式会社バーチャルキャスト（本社：北海道札幌市、代表取締役社長：松井 健太郎 / 株式会社ドワンゴのグループ会社）は、2023年1月25日（水）より、同社が運営するメタバースコミュニケーションサービス「バーチャルキャスト」のコンテンツ制作をサポートするUnity Editor 拡張ツール「VirtualCast ToolKit」の提供を開始します。



「VirtualCast ToolKit」は、バーチャルキャスト内で使用可能なアイテム・背景「VCI（Virtual Cast Interactive）」の制作をサポートする機能のオールインワンパッケージです。導入すると、以下が可能になります。

【より簡単にVCI制作環境が構築可能に】



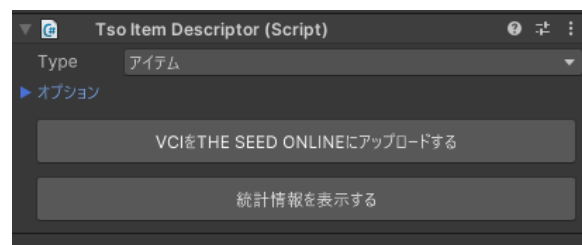
これまでは、VCIの制作環境を構築するまで、「UniVCI」など様々なパッケージをインストールする必要がありましたが、オールインワンパッケージのVirtualCast ToolKitがあれば、すぐに制作環境が整います。

【Unity Editor上でVCIのパフォーマンスを確認】



作成したVCIのパフォーマンスに関する統計情報をUnityEditor上で確認することができます。統計情報から負荷が高いことが予想される場合は、その項目が色付きで表示されます。

【Unity EditorからTHE SEED ONLINEへ、VCIをワンクリックでアップロード】



これまでは、メタバース空間にVCIを持ち込むには、制作したVCIを手動でVCIファイルに変換し、3Dデータ共有サービス「THE SEED ONLINE」にて手動でアップロードするなど、非常に多くのステップを踏む必要がありました。VirtualCast ToolKitを使えば、ワンクリックでUnity EditorからTHE SEED ONLINEへ直接アップロードを行うことが可能になります。

- 「VirtualCast ToolKit」 利用方法/ダウンロード : <https://virtualcast.jp/wiki/vci/vctoolkit>

【バーチャルキャスト】

バーチャルキャストは時間や場所に囚われず全国各地のユーザーと共に非日常的な日常を体験できるメタバースコミュニケーションサービスです。集まって特別な体験ができるイベント、友だちが作ったVRで遊べるゲーム、楽しい瞬間を映した写真や映像、思い出の共有、遊びや思い出が詰まった自分だけの部屋、幅広い楽しみ方がバーチャルキャストにはあります。

- 公式サイト : <https://virtualcast.jp/>