

NEWS LETTER

TVアニメ『#コンパス2.0』の劇中歌など5曲が Spotify、LINE MUSICほか音楽サブスク配信決定！

～『ココロドリーム』（作詞作曲：かいりきベア）など人気曲がサブスクで聴ける～

株式会社ドワンゴとNHN PlayArt株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁佑鎮、以下NHN PlayArt）は、2025年5月28日（水）より、両社の共同ゲームプロジェクトによる対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下#コンパス）を原作としたTVアニメ『#コンパス2.0 戦闘摂理解析システム』（以下#コンパス2.0。2025年4月より放送中）の劇中楽曲や第4話のスペシャルエンディング曲など、全5曲を各種ストリーミングサービスにて配信を開始します。

『#コンパス 戦闘摂理解析システム』は、「1バトル3分間」で仲間とチームを組み、他プレイヤーのチームと3vs3のバトルでステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。4月から放送中のTVアニメ版では、異世界から集められたヒーローと、プレイヤーである人間のパートナーたちが共に過ごせる夢のような空間「#コンパス2.0」を舞台に、ワケありヒーロー・13（サーティーン）と初心者プレイヤーの塵（じん）のコンビが世界に平和を取り戻すべく奮闘する姿を描きます。

今回サブスク配信を開始するのは、TVアニメ内で流れる新曲およびボカロ歌唱版の計5曲です。YouTubeで登録者数80万人を超えるボカロPのかいりきベアが作詞作曲し、ゲーム内でも人気を誇るキャラクターリリカとルルカが歌う『ココロドリーム』をはじめ、TVアニメ『#コンパス2.0』オープニング主題歌『拍動』のボカロ歌唱版や、YouTubeチャンネルの総再生数4,000万回を超える音楽プロデューサーのCapchiiが手掛けたアニメ第4話のスペシャルエンディング曲『Perfect Parfait Parade』などがラインアップされています。アニメやゲームのファンはもちろんのこと、ボカロファンも必聴の豪華な内容となっています。



配信楽曲一覧

2025年5月28日（水）より、各ダウンロード＆サブスクリプションサービスにて配信。

『ココロドリーム』 （1話劇中歌） ・作詞作曲：かいりきベア ・Vocal：リリカ（CV：青木志貴）、ルルカ（CV：市ノ瀬加那） ・配信リンク：https://nex-tone.link/A00186066	『ココロドリーム』 （1話劇中歌ボカロ歌唱版） ・作詞作曲：かいりきベア ・Vocal：初音ミク＆鏡音リン ・MV：https://www.youtube.com/watch?v=bgjxAHqxi1Q ・配信リンク：https://nex-tone.link/A00186067
『Perfect Parfait Parade』 （4話特別枠エンディング） ・作詞作曲：Capchii ・Vocal：ジャンヌ（CV：雨宮天）、アオジル（CV：石上静香） ・MV：https://www.youtube.com/watch?v=A5g0FZX6478 ・配信リンク：https://nex-tone.link/A00186065	『Perfect Parfait Parade』 （4話特別枠エンディングボカロ歌唱版） ・作詞作曲：Capchii ・Vocal：重音テト・GUMI ・MV：https://www.youtube.com/watch?v=oeFFuSjnM3E ・配信リンク：https://nex-tone.link/A00183723
『拍動』 （オープニング主題歌ボカロ歌唱版） ・作詞：堀江晶太 ・作編曲：Giga×堀江晶太（kemu） ・Vocal：GUMI SV	

・MV : <https://www.youtube.com/watch?v=4Lo9ChANhr4>
 ・配信リンク : <https://nex-tone.link/A00186064>

TVアニメ『#コンパス2.0 戦闘摂理解析システム』について

1,800万DLを突破した大人気スマホゲームアプリ『#コンパス 戦闘摂理解析システム』が待望のTVアニメ化。2025年4月7日（月）より好評放送中。

<あらすじ>

ここは戦闘摂理解析システム「#コンパス2.0」の世界。幾多の異世界から集められたヒーローと、プレイヤーである人間のパートナーたちがともに過ごしている夢のような空間だ。ヒーローたちがバトルを行うことで発生するエナジーが#コンパスの運営には必要不可欠であり、バトルは彼らの責務。……なのだが、ワケありヒーロー・13（サーティーン）はパートナーを探さずバトルも拒否し続け、ついには#コンパス2.0の世界を追放寸前！

そんな中#コンパス2.0の世界へやってきた初心者プレイヤーの塵（じん）は、パートナー候補として13が気になる様子。しかし、#コンパス2.0の世界である大きな異変が起き始め……解決のカギは13の特殊な能力!?

問題児なヒーローと新米パートナーは、#コンパス2.0の世界に平和を取り戻せるのか？

<放送情報>

テレ東6局ネット：毎週月曜24：00～

BS日テレ：毎週月曜24：30～

AT-X放送枠：毎週火曜20：30～、毎週木曜8：30～※リピート、毎週月曜14：30～※リピート

【公式サイト】<https://www.compass-anime.com/>

【公式SNS】https://x.com/cps_mediainmix

対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

【公式サイト】<http://app.nhn-playart.com/compass/>

<ゲーム概要>

【タイトル】#コンパス 戦闘摂理解析システム

【ジャンル】リアルタイムオンライン対戦ゲーム

【対応端末】iOS 12.2以降（iPhone、iPod Touch、iPad）、Android 7.0以上

【対応言語】日本語

【サービス地域】日本

【サービス開始日】2016年12月17日

【価格：基本無料】（アイテム課金）

【開発・企画・運営】NHN PlayArt株式会社、株式会社ドワンゴ

【App Store】<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

【Google Play】<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

【Amazon Appstore】<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※AppleおよびAppleロゴは米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

※Google PlayおよびGoogle Playロゴは、Google LLCの商標です。

※Amazon、Amazon.co.jpおよびAmazon.co.jpロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。