

# ゲームに隠された体験のデザインを紐解く「ゲームデザイン展」

## 「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」とは？

1970年代後半のインベーダーブーム以降、アーケードゲームやファミコンに代表される家庭用ゲーム機の登場により、ゲームは生活の身近なものとして発展してきました。近年ではスマホやタブレットなど携帯できるデバイスの普及によりゲームユーザーは増加し、2022年の調査によれば日本国内のゲーム人口は約5,400万人※1（日本人の約4割）と言われています。そんなゲームは娯楽という側面の他に、

40年という歴史の中でユーザーによっては「遊び」を超えた意味や体験を提供しているということが調査※2でわかっています。このような背景を踏まえ、本企画展は「ゲームから得られる学び」と「ゲームに仕込まれた体験のデザイン（UXデザイン）」を紐解き、それらを多くの方に理解していただくためのオリジナルゲームや調査結果を展示する企画展です。※1「ファミ通ゲーム白書2023」 ※2「ゲームから学んだ人生の大切なこと調査」

## ゲームから得られる8つの学びをテーマにした本企画展オリジナルゲーム

### 「成長」に関する学び



**めざせ！カンフーマスター**  
「成長」に関する学びをテーマにした横スクロールアクションゲーム。功夫の達人を目指す青年の修行を通じて、失敗と成功を繰り返して自身の成長を実感します。果たしてあなたは達人になることができるのか？

### 「勝利」に関する学び



**駆け引き ボクシング**  
「勝利」に関する学びをテーマにした対戦型カードゲーム。あなたはボクサーとなり4種類のパンチを駆使してチャンピオンを目指す。勝つためには相手の心理を読み取り最適なパンチを繰り出せるかがカギ。

### 「仲間」に関する学び



**MONSTER REVENGE**  
「仲間」に関する学びをテーマにした仲間選びアドベンチャーゲーム。母親の敵討ち、大猿へのリベンジに燃える子ガコとなって見事復讐を果たせ！選んだ仲間の組み合わせによって勝敗が決まります。

### 「困難」な状況に関する学び



**ASTRO SURVIVOR**  
「困難」な状況に関する学びをテーマにしたプラットフォーム・アクションゲーム。主人公はある星に墜落したロケットからの脱出を目指して暗い船内の中を彷徨う…。突破口を見つけ出しゴールを目指せ！

### 「お金」に関する学び



**GOLD RUSH**  
「お金」に関する学びをテーマにした縦スクロールシューティング。舞台は1850年アメリカ西部開拓時代。ゴールドラッシュに沸くテキサスタウンを襲撃したUFOに対抗するための装備を買って戦いに挑め！

### 「挑戦」に関する学び



**欲望の迷宮 Dead or ALIVE**  
「挑戦」に関する学びをテーマにしたアクションゲーム。謎多きダンジョンを舞台により多くの財宝を集めて無事に生還することが目的。果たしてあなたは、欲望に負けず全てを手に入れることができるのか？

### 「時間」に関する学び



**時は金なり 地獄連打**  
「時間」の大切さをテーマにした連射測定ゲーム。さぼるの大好きな「かねなり君」はある日地獄に連れてこられてしまった！人間界へ戻るためには与えられた時間内でボタンを連打しなければいけない！

### 「考え方」に関する学び



**勇者コマンド その選択が伝説になる**  
「考え方」に関する学びをテーマにしたRPG風アドベンチャーゲーム。場面は勇者と魔王の最終決戦！しかし、剣を抜くことだけが正しいのだろうか？どんな選択をするのか、あなたの戦い方次第で結果が変わる！

## 「人生の大切なことをゲームから学ぶ」ことはできるの？ 専門家インタビュー：ゲームとUXデザインの関係



株式会社ディー・エヌ・エー  
ゲームサービス事業本部 開発事業部  
デザイン部 副部長  
アートディレクター  
**中津 基貴さん**



Experience Design 専門家  
ニューヨーク大学芸術学部  
ITP修士課程  
Nielsen Norman Group  
UX Master Certificate  
**クラウ 加奈恵さん**



株式会社スクウェア・エニックス  
ゲームデザイナー  
**安明 真哉さん**



京都精華大学  
メディア表現学部  
メディア情報専攻 准教授  
**富樫 佳織さん**

### 勇者はUXデザインから生まれる？ 人生の大切なことをゲームから学ぶ展 in NAGOYA

会 期：2024年9月16日(月祝)～9月29日(日)13:00～18:00  
※9月21日(土)・22日(日)・28日(土)は休館となります。  
会 場：名古屋造形大学ギャラリー(愛知県名古屋市北区名城2-4-1)  
主 催：株式会社たきコーポレーション  
協 力：公益財団法人日本デザイン振興会  
名古屋造形大学



お問い合わせ：  
株式会社たきコーポレーション  
e-mail: info@gamekaramanabu-ten.com

