

5G等先端技術サービスプロジェクト(1/2)

1 5Gサービス都市実装プロジェクト

プロジェクト内容

(1)“IT のチカラで西新宿を賑わいのある街へ”**～都市と繋がる、人と街とのコミュニケーション活性化事業 vol.2～ 代表:ジョルダン㈱**

多数の利用者がいる乗換案内アプリ内に搭載され、西新宿の様々な情報と連携する「西新宿モード」を高度化し、アプリの経路検索データと連携したサービス提供、ARを活用した道案内や地域情報発信、外部の混雑情報プラットフォームやMaaSプラットフォームとの連携等の実装を行う。

(2)XR の社会実装に向けた仕組みの構築ならびに VR・AR サービスの提供 代表:小田急電鉄㈱

XR をテーマにした拠点を西新宿に開設し、クリエイターの作品発表や XR 企業の技術検証機会を提供し、プレイヤーの垣根を越えたコミュニティを組成することで、社会実装に向けた課題解決に繋がる仕組みを構築する。また、西新宿を訪れる方に向けた施設内での VR サービスの提供や街なかで体験できる AR サービスの提供を行う。

(3)西新宿「シン・デジタルツイン」プロジェクト 代表:大成建設㈱

高精度レーザースキャンにより取得した街のデータをもとに、デジタル空間上に詳細な西新宿を再現（デジタルツインを構築）し、事業者向けのまちづくりシミュレーションツールや一般都民向けのまちづくり協創ツールとして、都民やデベロッパー等の実務者に向けて提供する。

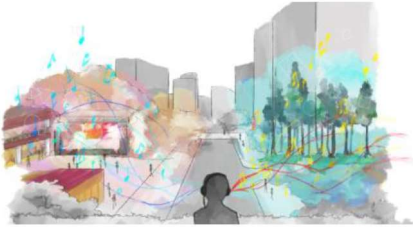
(4)西新宿での5Gを活用した自動配送サービス事業実装プロジェクト 代表:川崎重工業㈱

西新宿に生活している人（居住者、通勤者等）に対し、配送ロボットによる自動配送サービスを提供する。宅配プラットフォームと連携したフードデリバリーや製薬会社と連携した医療関係物資の配送・回収等を実施する。

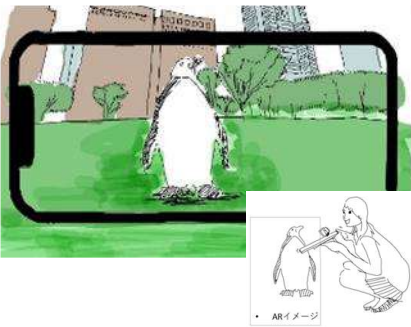
5G等先端技術サービスプロジェクト(2/2)

2 大学発先端技術実装プロジェクト

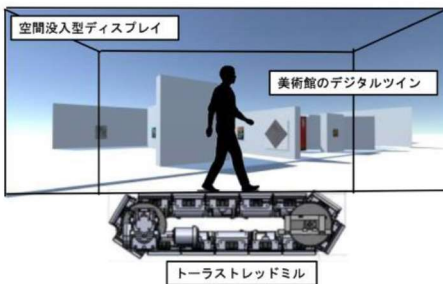
プロジェクト内容

(1)Sounding City プロジェクト 代表:株coton (東京藝術大学発ベンチャー)

西新宿エリアにおける人流・交通、気象、ユーザの位置情報などのデータをリアルタイムに可聴化・音楽化する技術を活用し、「商業・ビジネス・生活」、「いやし」、「遊び」、「アート・イベント」、「交流・発信」の5つの領域から現実の場所と仮想音空間を融合したサービスを提供する。

(2)新宿感触動物園 Haptic Zoo 代表:モーションリブ(株) (慶應義塾大学発スタートアップ)

スマートフォン越しに見ることができるARの動物を、世界唯一の感触制御技術「リアルハプティクス（ロボットに人のような触覚や力加減を与えることができる制御技術）」を駆使し、動物を疑似的に触ることができる“さわれるAR動物園”を制作する。

(3)歩行体験を提供する西新宿サイバーフィジカル美術館 代表:筑波大学岩田研究室

歩行感覚を体感できるトーラストレッドミルという機材を活用し、空間没入型ディスプレイに映し出されたサイバー空間の美術館の中を、実世界と同じように歩きながら鑑賞できるサービスを提供する。