



「日本の未来のサイバーセキュリティ人材」を育成する教育プログラム

サイバーセキュリティの知識を実践的に学習し、チーム対抗の競技会で日本一を目指します。

インターネットの普及によって社会が便利になった反面、あらゆるコンピュータが繋がることで攻撃の危険性も大幅に増加しています。 サイバー攻撃の中には、国家の関与が疑われる事例のほか、金銭目的の組織・集団・個人による情報・知財摂取、身代金要求(ランサムウェア)、フィッシング等のサイバー犯罪も多く、中小企業を含むあらゆる企業がターゲットになっています。 2020年時点で、セキュリティ人材の不足数は19.3万人と見込まれています。

参考:経済産業省 商務情報政策局 サイバーセキュリティ課 独立行政法人 情報処理推進機構『サイバーセキュリティ体制構築・人材確保の手引き』令和3年4月

総務省『我が国サイバーセキュリティ人材の現状について』平成30年12月

競技



競技は**VM(仮想マシン)**と呼ばれる、参加者のコンピュータの中に 準備した仮想コンピュータ上で行 います。

※実際のコンピュータに危害無く 安全に競技を行うことができます。

予定VM: Windows10 · Ubuntu20 · Windows Server 2019

競技内容

実際のサイバー攻撃を想定し、VM上に存在するセキュリティの脆弱性を発見・修正することで獲得できるスコアで競います。

ーセキュリティ脆弱性の主な例一

- ・アクセス制御と設定 ・安全でないサービス ・アンチウイルス
- ・ログインポリシー ・ファイル共有と許可 ・マルウェア
- ポリシー違反不明なところからのアップデート

競技環境

コーチは下記要件を満たす競技環境を準備してください。

- ・チーム全員が1つに集まれる場所
- インターネットが使える環境
- ・Windowsを搭載したPC (公開される仕様詳細を満たす機器)

※円滑に競技を進めるために、チームに2台~1人1台を推奨します。

●対象



同じ組織・学校に所属しているチーム

・参加者(中学生・高校生・高専生) エントリー部門:1~4名

本戦部門:**3~4名**

・コーチ1名

※同じ組織内(塾などの民間団体)であれば、複数の学校の生徒で構成されるチームも参加可能

参加者

2023年度時点で、中学1年生~高校3年生であること (高専生は3年生まで参加可能)

□コーチ

- ・コーチ登録申込開始日時点で20歳以上の成人であること
- ・コーチ1名あたり、3つのチームまで登録可能
- ・コーチは、本プログラムへの登録、事務局との連絡(問合せ、競技用ファイル受取と参加者への共有など)、参加者が安全に競技に取り組むことができる環境準備を担当すること

※コーチは技術的な知識を有する必要はありません

▼技術メンター (チームに任意で追加可能)

技術メンターは、チームの技術面のサポートやサイバー セキュリティに関する学習支援を行います。まわりに該 当する方がいない場合は、事務局から紹介が可能です。

●CyberSakuraとは

CyberSakuraは、日本の未来のサイバーセキュリティ分野を担う人材の育成を目的とした教育プログラムです。

実践的にサイバーセキュリティを学ぶ「練習会」と、全国から集まったチーム対抗でスコアを競い合う「競技会」から成ります。

練習会と競技会予選ラウンドまではオンライン、競技会 決勝ラウンドは福井県鯖江市で開催します。

●世界展開

本プログラムは、アメリカの非営利団体AFAが提供しているプログラム「CyberPatriot」を日本の中高生向けに実施しているものです。

2009年に始まったCyberPatriotのプログラムは現在、 カナダ「CyberTitan」、イギリス「CyberCenturion」、サウ ジアラビア「CyberArabia」、オーストラリア「CyberTaipan」、 日本「CyberSakura」と世界各国に展開しています。

Cyber Sakura 第3回大会概要(2023年度)

●プログラム参加の流れ

CyberSakuraプログラムは、公平且つ公正な競技環境を順を追って整備できるように①コーチ登録、②チーム登録という段階を設けており、全ての登録作業はコーチが行います。

①コーチ登録:6/27(火)~8/31(木)

参加者が確定していない状態でも、チームのコーチとなる大人の方がコーチ登録を行うことができます。

コーチ登録後に可能になる主な項目

- ・セキュリティ講習会への参加
- ・学習用資料、補足資料のダウンロード
- ・Slack を使用したチャット上での支援

②チーム登録:9/5(火)~10/3(火)

参加者、参加者の保護者、チームの所属する組織の代表者(校長、塾長など)の情報を登録します。

チーム登録後に可能になる主な項目

- ・練習会「プラクティスラウンド」への参加
- ・競技会への参加

●プログラム

練習会



プラクティスラウンド 10/10(火)~29(日)

期間中、チームで集まり、競技会形式の課題VMにオンラインで参加することができます。

競技会 エントリー部門



チャレンジラウンド 11/2(木)・3(金)

指定された日程にチームで集まり、**オンライン**で全国の参加チームと競います。

※本戦部門も任意出場可

競技会 本戦部門



予選ラウンド

12/9(土)・10(日)

指定された日程にチームで集まり、**オンライン**で全国の参加チームと競います。

※本戦部門のみ出場



決勝ラウンド

2024/3/24(日)

予選ラウンドの上位5チームが、福井県鯖江市で開催される決勝ラウンドで、日本一を目指して競い合います。

※旅費交通費支給

<第2回CyberSakura(2022年度)参加学校・教室一覧>(13校: 19チーム計74名)

麻布学園麻布中学校·高等学校、香川高等専門学校、渋谷教育学園渋谷中学高等学校、芝浦工業大学附属中学高等学校、奈良工業高等専門学校、渋谷教育学園幕張中学校、宮城県登米総合産業高等学校、武蔵高等学校中学校、CoderDojo師勝、CoderDojo 登米、codience、Hana道場、PCN仙台

まずは、オンライン説明会へ!

どなたでも無料でご参加できます。

日程:

- 7/3(月)、7/10(月) 19:00 20:00
- ・7/5(水)、7/12(水) 16:30 17:30
- 7/9(日)、7/16(日) 17:00 18:00



[公式 HP]

最新情報は HP をチェック!

- ・競技の詳細や例年の様子、参加者の声など
- ・コーチ登録もHPより行います

サイバーサクラQ





NORTHROP GRUMMAN

