

## 【新団体設立】横須賀市のeスポーツ施策で育った学生たちが起業。 新団体「Yokosuka eGeneration」が始動

～行政と連携し、大会運営から学生サポートまで。当事者目線で「eスポーツの聖地」を次世代へ～

横須賀市が推進する「Yokosuka e-Sports Project」を通じて活動してきた学生有志が発起人となり、新団体「Yokosuka eGeneration(ヨコスカ イージェネレーション)」を設立いたしました。本団体は、横須賀市文化スポーツ観光部観光課のeスポーツ担当者と緊密に連携。eスポーツに触れる機会の提供と、現役学生のサポートを通じて、地域におけるeスポーツの発展・普及を目指します

### ■ 設立の背景:プロジェクトの「参加者」から「担い手」へ

横須賀市は2019年より、全国に先駆けて「Yokosuka e-Sports Project」を開始し、多くの学生プレイヤーを輩出してきました。私たち設立メンバーは、まさにそのプロジェクトの中で成長し、eスポーツの可能性を肌で感じてきた世代です。

この度、行政の施策を受ける立場から、自ら文化を創り出し支える立場へと一歩踏み出し、本団体を設立いたしました。

### ■ 主な活動内容

1. **esports**イベント・大会の開催・運営 初心者から競技層まで楽しめる体験会や大会を企画し、誰もが**esports**に触れられる機会を創出します。
2. **esports**に取り組む学生へのサポート 自身の経験を活かし、現役学生プレイヤーのコミュニティ形成や活動支援、キャリア形成の相談窓口となります。
3. 地域コミュニティの形成と普及活動 横須賀市観光課のeスポーツ担当者と連携し、行政・企業・若者を繋ぐハブとしての役割を担います。

### ■ 代表者メッセージ

私たちは、横須賀市が推進する「Yokosuka e-sports Project」を通じて、esportsの楽しさや可能性、そして人との繋がりを経験してきました。

その中で、ただ“参加する側”として楽しむだけではなく、「今度は自分たちが次の世代の挑戦を支える存在になりたい」という想いが強くなり、Yokosuka eGenerationを設立しました。

esportsには、年齢や環境を越えて人と繋がり、新しい挑戦に踏み出せる力があります。

私たちは、esportsを通じて「挑戦できる場所」「誰かと出会える場所」を横須賀につくり、若者が自分の可能性を広げられる環境を育てていきたいと考えています。

そして、横須賀からesportsの世界で活躍する若者を数多く輩出し、日本のeスポーツの発展に繋がっていくことが私たちの目標です。

学生だからこそ持てる視点と行動力を活かし、行政や地域の皆さまと連携しながら、次世代へ繋がる新しいesports文化を発信していきます。

## ■ 団体概要

- ・団体名 : Yokosuka eGeneration(略称 : YeG)
- ・役員 : 代表者 ぽよ(佐藤 翔)
  - 副代表 NovelKaye(津山 陸)
  - 事務局長/広報統括 テルル(山崎 陸徠)
  - 会計統括 ダッキー(川崎 学)
  - クリエイティブ統括 Emiria(上堀 心和)
- ・公式SNS
  - X : @yokosuka\_egen
  - instagram : @yokosuka\_egen
- ・ホームページ : <https://tellurium587465.github.io/esports-yokosuka/>