

インフレを楽しむ釣りゲーム『海の魚、ぜんぶ釣る』、 2026年7月20日（海の日）に配信開始 1,000万匹の魚を釣ることが目的の短編インディーゲーム

「ドット絵」×「釣り」×「インクリメンタル」。釣って、スキルを覚えて、もっと釣る。数時間で最後まで遊び切れる短編インクリメンタル釣りゲームが、7月20日（月・祝／海の日）に配信開始。基本プレイ無料です。

株式会社ピースは、新作ゲーム『海の魚、ぜんぶ釣る』を、2026年7月20日（月・祝／海の日）よりiOS / Android向けに配信開始します。配信開始まで、App Store / Google Playにて事前登録を受付中です。



■ インフレを楽しむ釣りゲーム

本作は、海にいる総勢1,000万匹の魚をぜんぶ釣ることを目指す短編作品です。釣る → スキルを覚える → もっと釣れるようになる。このループを繰り返すうちに、釣れる量も釣るスピードもぐんぐんインフレし、残りの匹数が確実に減っていきます。

船の上から釣り針を海に落とし、泳ぎ回る魚をひっかけて釣り上げます。操作はたった3ボタン。1回30～60秒のお手軽な釣りゲームを繰り返し、稼いだお金でスキルツリーを強化します。移動速度アップ、1度に釣れる吸着数アップ、針の大きさアップ、さらにはダイバーやドローン、UFOなど自動化採集スキルも獲得して、どんどんたくさんの魚が釣れるようになります。

目標の1,000万匹は一見途方もない数字ですが、魚を釣るたびに着実に減っていきます。大きな目標が少しずつ近づいてくる手応えを、最後まで味わえる作品です。



■ 小さなゲームだからこそ、最後まで気持ちよく

数時間で最後まで遊び切れる軽いゲームだからこそ、ドット絵・アニメーション・UI・ゲームのテンポまで、こだわりをこめて作り込みました。壮大ではないけれど、遊び終えたときに「いいゲームだったな」と思ってもらえる、そんな一本を目指しています。



■ 主人公は『ふにゃもらけ』のクラゲふにゃ

本作の主人公は、株式会社ピースが11年以上運営するスマートフォン向けゲーム『ふしぎな生き物 ふにゃもらけ』に登場するキャラクターのひとり、クラゲふにゃ。ご存じの方にはおなじみのキャラが、今回は海へ釣りに繰り出します。もちろん『ふにゃもらけ』を知らなくても、問題なく楽しめます。

■ ダウンロード（7月20日配信開始）

配信開始までは、以下のストアページから事前登録いただけます。事前登録済みの方には、配信開始時に通知が届きます。

App Store：<https://apps.apple.com/jp/app/id6759584377>

Google Play：<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.piisu.FunyaFishing>

■ YouTubeトレーラー

横長：<https://youtu.be/F-TVOHV2NH8>

縦長：<https://youtube.com/shorts/QLILq3KxCdU>

■ 報道用素材（画像・動画）

キービジュアル、スクリーンショット、ロゴ、アイコン、動画（横長・縦長）を以下のプレスキットにまとめています。紹介・報道・レビュー・動画配信・SNS投稿の目的で、個別の許諾なくご利用いただけます。記事掲載の際は、ぜひ画像もあわせてご利用ください。

プレスキット：<https://zentsuru.com/presskit/>

■ ゲーム概要

タイトル：海の魚、ぜんぶ釣る

キャッチコピー：インフレを楽しむ釣りゲーム

ジャンル：短編インクリメンタル釣りゲーム

対応プラットフォーム：iOS / Android

配信日：2026年7月20日（月・祝／海の日）

価格：基本プレイ無料・アプリ内課金あり。買い切り課金（480円）で広告非表示・スタミナ無制限になり、動画広告視聴時のリワードと同じ報酬1.5倍効果が常時有効になります。

公式サイト：<https://zentsuru.com/>

開発・運営：株式会社ピース

■ 会社概要

社名：株式会社ピース

所在地：東京都新宿区新宿5-11-24

代表者：増田 浩二

事業内容：スマートフォン向けゲーム『ふしぎな生き物 ふにゃもらけ』等の企画・開発・運営

コーポレートサイト：<https://www.piisu.co.jp/>

『ふにゃもらけ』公式サイト：<https://funyamora.com/>

■ 本件に関するお問い合わせ

担当：増田 浩二

メール：koji@piisu.co.jp

プレスキット：<https://zentsuru.com/presskit/>