

連携予定の教育分野および対象となる教育機関

時期（予定）	分野	対象となる教育機関
2021 年度	IT 分野	新潟コンピュータ専門学校
	農業分野	新潟農業・バイオ専門学校
	美容分野	国際ビューティモード専門学校
	スポーツ分野	JAPAN サッカーカレッジ
	福祉介護分野	国際こども・福祉カレッジ
	アニメ・マンガ分野	日本アニメ・マンガ専門学校
	食分野	国際調理製菓専門学校
	映像分野	国際映像メディア専門学校
2022 年度	自動車・ブライダル・デザイン・公務員・医療・ファッション・ペット・エンターテインメント・専門学校の教育コンテンツの全国展開、海外テストマーケティング	
2023 年度	各職業向け専門教育コンテンツの海外展開	

新潟コンピュータ専門学校における 5G 環境での学習内容

1. 目的

AI システム科の中に 2021 年 4 月に新設された「5G コース」において、実際の 5G 環境を活用した授業を実施することで 5G や IT 技術を活用できる人材の育成をめざします。また、校内に設置されている e スポーツスタジアム※にも 5G 環境を整備し、新潟県外や海外の方との大人数での同時プレイ、実況配信などを学生が体験できる高水準の e スポーツ実技環境を実現します。

2. 学習内容詳細

取組み	具体的な実施内容	実施時期 (予定)
5G 環境を活用した IoT、ロボットなどの技術学習	<p>校内に 5G 環境を構築することにより、IoT、ロボットなどの技術を学ぶ 5G コース(2021 年 4 月新設)で、5G 通信を活用した授業を展開します。</p> <p>具体的なカリキュラムは①ビッグデータの活用方法、②プログラミング、③深層学習、④5G を活用した IoT 技術開発、⑤ロボット制作実習などを予定しています。</p>	2021 年 6 月
5G 環境を活用した e スポーツコンテンツの制作学習	<p>校内に設置されている e スポーツスタジアム※に 5G 環境を整備することで、新潟県外や海外の方との大人数での同時プレイ、実況配信などを学生が体験できる高水準の e スポーツ実技環境を実現します。</p> <p><e スポーツスタジアム内における 5G の利用イメージ></p>	2021 年 6 月

※ ゲーミング PC が常設されているほか、大型モニターや音響・照明も完備されており、本格的な e スポーツ大会が開催可能です。

新潟農業・バイオ専門学校での実証研究の概要

1. 目的

AR グラスや 3D 動画などを活用し、農業技術の見える化と人材育成の効率化をめざします。

2. 実証研究の内容

トマトの施設栽培および露地栽培において、AR グラスを活用した遠隔作業ソリューション「AceReal」や 3D 動画を活用し、農業技術の見える化と技術の早期習得をめざした実証研究を行います。NSG グループ企業である株式会社ベジ・アビオ※による圃場提供や技術指導などの協力のもと、AR グラスや 3D 動画を活用した場合の作業時間や質問回数、ミスの量などを比較し、作業スピードや作業量がどの程度効率化されるかなどの効果を検証します。

※ 株式会社ベジ・アビオは、NSG グループ企業で、環境制御型施設園芸による機能性トマトの生産を展開しています。

(1) AR グラスを活用した遠隔作業ソリューション「AceReal」を活用した遠隔指導の実証

AR グラスを活用した以下の実証を行い、新たな学習ツールやカリキュラムの確立をめざします。

- ・遠隔地にいる熟練の指導者から実証圃場にいる学生への作業指示
- ・模範となる作物の画像や作業の映像を閲覧しながらの作業
- ・チェックリスト機能※を活用した生育記録や管理記録の集積

※ 「チェックリスト機能」は、AceReal の機能の一つで、AR グラス上に作業項目を表示・確認することが可能です。

(2) 3D 動画を活用した実証

栽培作業の 3D 動画を撮影し、圃場での研修や作業に入る前の指示説明時に使用することで、栽培技術の習熟の早期化をめざします。

3. 実証研究の期間

2021 年 6 月～2023 年 3 月(予定)

4. 各社の役割

名称	役割
学校法人国際総合学園 新潟農業・バイオ専門学校	・実験・実習の組み立てと実施 ・学習データの蓄積、マニュアル作成など
株式会社ベジ・アビオ 他 実習連携先農家、篤農家など	・技術指導、圃場提供、経過観察、圃場管理など
ドコモ	・5G ソリューション関連機器の提供・利用サポート ・学習で活用する映像素材の記録 ・AR グラスに投影するコンテンツの作成・設定など

国際ビューティモード専門学校、JAPAN サッカーカレッジでの 自由視点映像を用いたデジタル教材作成の概要

1. 目的

自由視点映像を視聴可能なソリューション「SwipeVideo」を活用し、多視点で学習可能なデジタル教材の作成を行うことで、通常授業や特定方向の映像教材では視認しづらい、ヘアカット技術やスタイリング技術、テーピング技術などの早期習得をめざします。また、校内におけるデジタル教材の利活用にとどまらず、作成した教材を全国展開することで、即戦力人材の育成に寄与し、日本の教育の発展をめざします。

2. デジタル教材詳細

対象学校	具体的な作成教材	実施時期 (予定)
国際ビューティモード専門学校	<p>講師が実施するヘアカットを自由視点映像ソリューション「SwipeVideo」で撮影し、学生が多視点で講師のハサミの入れ方、注意すべきポイントなどの詳細を学習できるデジタル教材を作成します。本教材によって、美容師を志す学生の早期技術取得をめざします。</p> 	2021年6月
JAPAN サッカーカレッジ	<p>講師が実施する各種テーピング技法を自由視点映像ソリューション「SwipeVideo」で撮影し、学生が多視点でテーピングの巻き方、注意すべきポイントなどの詳細を学習できるデジタル教材を作成します。本教材によって、スポーツトレーナーを志す学生の早期技術取得をめざします。</p> 	2021年7月