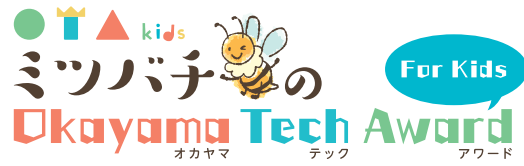


きみのアイデアが ゲームになる

第5回
プログラミング
チャレンジ
2022



17のゴールをかかげたSDGsをテーマにミツバチが登場するゲームアイデアを考えてみよう！
ゲームの中でミツバチはどんなうごきをするかな？どうすることができたらクリアなのかな？
キャラクターやゲームの場面が決まっていたら、イラストや写真をいっしょに送ってね。
優秀作品はOTAスタッフが実際にゲーム化します！
※書ききれなかったら他の紙に続きを書こう。(どんな紙でもいいよ！)

※SDGs (持続可能な開発目標) とは、2030年までの達成を目指す、みんなが安心して、地球で暮らし続けていくための17の国際目標です。



ゲームを考える前にミツバチやSDGsについて、本やインターネットなどで調べてみよう！

作品のタイトル：

この作品のアイデアはどうやって思いつきましたか？



どのようなゲームですか？

このゲームのアピールポイントを教えてください。

出てくるキャラクターや工夫したところなどを自由に書いてみよう！
※ミツバチのイラストは**オリジナルで作成**してください。



〈応募に関する注意事項〉

- ※ゲームアイデア・作品で使用するミツバチは**オリジナルで作成**してください。
- ※受賞作品は、**OTA特設ページに学校名・学年・名前も併せて掲載**されます。
- また、山田養蜂場HPでもご紹介させていただく場合があります。
- ※受賞作品についての一切の権利は**主催者に帰属**します。
- ※応募費用は**応募者の負担**となります。
- ※ゲームアイデア応募作品に関しては**返却いたしません**。

名前	ふりがな ()	学校名	学校 年
住所	〒	電話番号	

応募先 | OTA事務局 郵送 〒708-0052 岡山県津山市田町23 FAX 0868-24-3055