

ポカポカ陽気のとある屋下がり。
路地裏に集まるネコたちが繰り広げる、ニャンとも平和な陣取りゲームです。

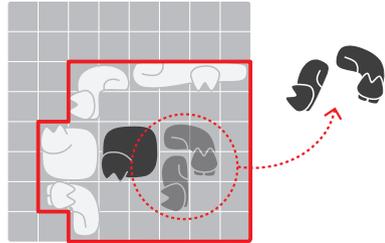
セット内容

白色のネコ：12 (8種×1、2種×2) 黒色のネコ：12 (8種×1、2種×2) ボード：1

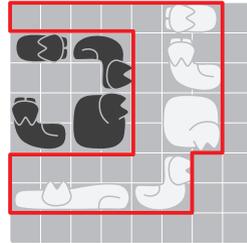


ゲームの流れ

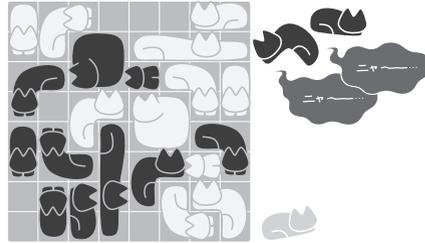
- 白・黒それぞれ12匹のネコを自分の持ち駒として使用します。
- 一手目は「ボスネコ」から、そのあとは「ネコができないこと」をチェックしながら置いていきます。
- 自分のネコで囲んだ場所が陣地になります。陣地には自分のネコだけが置けるので、どんどん陣地を増やしましょう。
- 両者ともに持ち駒が置けなくなったら終了、ボード上に置かれたネコのマス目数の大きい人が勝ちです。



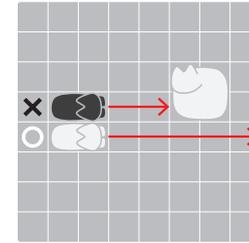
陣地を取る時、ボードの枠は2辺まで使えます。
すでにいた相手のネコは持ち駒に戻され、次の出番を待ちます。
ただしボスネコには動いてもらえません。



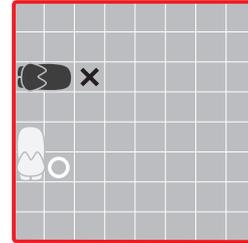
すでにある陣地は動かせません。
相手の陣地をさらに自分のネコで囲んだ場合は、
相手の陣地以外が自分の陣地になります。



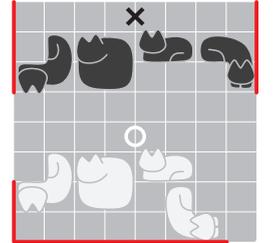
負けた人は「ニャー」と鳴きます。
手元に残ったネコの数だけ悔しそうに鳴きましょう。



ボスネコは恐れ多くて体すら見られませんが、
ボスネコは顔をうずめて眠っていますが、
全てを把握しています。

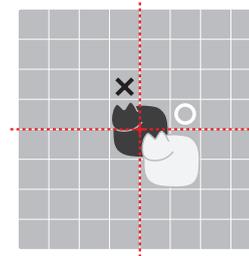


ボードの枠に顔をつけることはできません。
目は合わせないけど他のネコの様子は
チェックしたい。絶妙な距離感が大切。

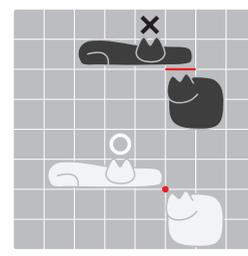


反対側のボードの枠までネコが横断してはいけません。
最後までつながらないように注意しながら進めましょう。

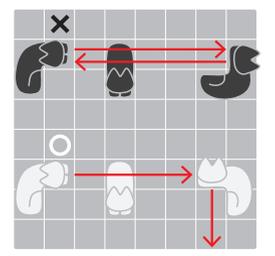
ネコができないこと



ボスネコはボードの中心にはいけません。



ノビネコは自分のボスネコに触れられません。



すべてのネコは直線上で目が合わないように。
敵・味方に関係なく目が合うとケンカします。
間にネコがいても気配で察知します。