

収録タイトル紹介 (★ 初移植作品)

■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
ムーンクレスト	1980	シューティング	1~2人 (交互プレイ)
 ©HAMSTER Co.		1980年に日本物産から発売のシューティングゲーム。I~III号機の機体を操り、敵を撃墜します。最大の特徴ともいえる「ドッキング」システムで機体が合体するとパワーアップ！	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
ZAXXON	1982	シューティング	1人
 © SEGA		1982年にセガから発売の海外でも大ヒットしたクォータービューの3Dシューティング。地上の燃料タンクを破壊してエネルギーを補給し、高度に注意しながら進む。前線基地、地形のない宇宙空間、電磁バリアが張られた要塞の3つのエリアが登場。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
テラクレスト	1985	シューティング	1~2人 (交互プレイ)
 ©HAMSTER Co.		1985年に日本物産から発売のシューティングゲーム。自機「ウイングギャリバー」を操作してパーツを奪還し、フォーメーション攻撃で敵を迎撃しよう。宇宙魔王マンドラーを撃破して世界を取り戻せ！	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
コスモポリス ギャリバン	1985	アクションシューティング	1人
 ©HAMSTER Co.		1985年に日本物産から発売の縦画面のアクションゲーム。パワークリスタルを手に入れて宇宙戦士ギャリバンに変身し、宇宙犯罪組織「アクー」を壊滅させよう。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
アクションファイター	1986	アクションシューティング	1人
 © SEGA		1986年にセガから発売のバイク、スポーツカー、ジェットスキー、バギー、ヘリコプターの5つの乗り物を乗り分けながら、敵や障害物に当たらないように走るアクションシューティングゲーム。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
TATSUJIN	1988	シューティング	1~2人 (交互プレイ)
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1988年に東亜プランが開発した縦スクロールシューティングゲーム。宇宙空間を舞台に繰り広げられるバトルを制し、全5ステージをクリアしよう。画面を覆いつくすサンダーレーザーは圧巻！	

■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
レスルウォー	1989	SPT (プロレス)	1~2人
 © SEGA		1989年にセガから発売の世界統一チャンプを目指す若者に、荒くれレスラーが襲い掛かるプロレスゲーム。SWFとSWAの統一チャンピオンを目指して8人の強敵を倒そう。キャラクターが大きく表示される映像は迫力満点。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
鮫! 鮫! 鮫!	1989	シューティング	1~2人
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1989年に東亜プランが開発した縦スクロールシューティングゲーム。3種類のウェポンとボンバーを駆使して、東亜プランSTGの中でも高難易度の全10面クリアを目指せ!	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
雷電	1990	シューティング	1~2人
 ©SEIBU KAIHATSU INC.		1990年にセイブ開発から発売のシューティングゲーム。超高空戦闘爆撃機「雷電」を操作し、外宇宙生命体に侵略された地球を守れ!	
■タイトル	★ ■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
アウトゾーン	1990	シューティング	1~2人
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1990年に東亜プランが開発した任意縦スクロールシューティングゲーム。宇宙仕事人であるサイボーグ戦士を操作して、16方向ショットと3WAY、スペシャルアイテムを駆使し、全7ステージを突き進むアクション要素も備えたタイトル。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
ソニックウイングス	1992	シューティング	1~2人
 ©HAMSTER Co.		1992年にビデオシステムが制作のシューティングゲーム。戦闘機に乗り込み、全8ステージを突き進む。展開がスピーディでテンポよく楽しめる作品。	
■タイトル	★ ■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
達人王	1992	シューティング	1~2人
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1992年に東亜プランから発売されたTATSUJINの続編とされる縦スクロールシューティングゲーム。キャッチコピーの「達人を超えて王となれ!!」が示すように、東亜プランSTG史上難易度が極めて高いタイトル。	
■タイトル	★ ■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
ドギューン!!	1992	シューティング	1~2人
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1992年に東亜プランから発売されたシューティングゲーム。通信の途絶えた基地へ、ロールアウトしたばかりの新型可変戦闘機ルシファーらは調査に向かう。しかし彼らの見たものは? 謎の機械生命体の巣窟と化した基地であった・・・今、決死の逆襲が始まる。	

■タイトル	★ ■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
デザートブレイカー	1992	シューティング	1~2人
 © SEGA		1992年にセガから発売の縦画面アクションシューティングゲーム。3名のキャラクターから1名を選択し、ステージを攻略。アクション映画のような演出も。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
BATSUGUN	1993	シューティング	1~2人
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1993年に東亜プランが開発した縦スクロールシューティングゲーム。自機を3種類から選択、全5ステージを進む。自機レベルアップのエフェクトや敵破壊後の演出など派手さが特徴的！	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
V.V (ヴィ・ファイヴ)	1993	シューティング	1~2人 (交互プレイ)
 ©TATSUJIN Co., Ltd.		1993年に東亜プランが製作のシューティングゲーム。自機「NA-00」を操作し、超現実体験ゲーム「グラインド・ストーマー」の5番目のメニューV・Vの目的を調査するストーリー。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
戦国エース	1993	シューティング	1~2人
 © Psikyo © CITY CONNECTION CO., LTD.		1993年に彩京から発売の縦画面スクロールシューティングゲーム。「彩京シューティング」ともいわれる始まりの作品。邪教集団「新羅教」に誘拐された月姫の救出と、邪神復活の計画を阻止するストーリー。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
疾風魔法大作戦	1994	シューティング	1~2人
 © 1994 EIGHTING		1994年にライジングが開発し、エイティングから発売されたシューティングゲーム。シューティングゲームの要素だけでなく、レースゲームの要素も入った作品。優勝目指し、6つのステージを駆け抜けろ！	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
ガンバード	1994	シューティング	1~2人
 © Psikyo © CITY CONNECTION CO., LTD.		1994年に彩京から発売のシューティングゲーム。19世紀ヨーロッパを舞台に5人の「大空の冒険者（ガンバード）」達を操作して、願いが叶う「アトラーの魔鏡」を集めよう。1周目と2周目で難易度が変わる要素も。	
■タイトル	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
ストライカーズ1945	1995	シューティング	1~2人
 © Psikyo © CITY CONNECTION CO., LTD.		1995年に彩京が制作した第2次世界大戦を舞台にしたシューティングゲーム。実在する戦闘機を操り、敵機を撃墜していく。反射神経を研ぎ澄まして、「彩京弾」を避けていこう。	

■タイトル ★	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
アームドポリス バトライダー	1998	シューティング	1~2人
 © 1998 EIGHTING	1998年にライジングから発売のシューティングゲーム。法では裁ききれない悪を断つために組織された政府の秘密エージェント「ZERO COP」となり、闇世界を牛耳る悪徳企業「ギガンテック・サイバートロン社」を壊滅させよう！		
■タイトル ★	■稼働年	■ジャンル	■プレイ人数
バトルバクレイド アンリミテッドバージョン	1999	シューティング	1~2人
 © 1999 EIGHTING	1999年にライジングが開発し、エイティングから発売されたシューティングゲーム。集中砲火の嵐を突き抜け、機関砲を掃射！最強の戦闘機「バトルバクレイド」の栄光を手に入れよう！		

※「アウトゾーン」「ドギューン!!」は、日本国内において初移植。