

SAO事件 解決へ

プレイヤー六千人
現実世界に帰還か

2024年11月7日14時55分、ナーヴギア用フルダイブVRMMORPG『ソードアート・オンライン』(以下、『SAO』)がクリアされた。2022年11月6日に正式サービスが開始するも、1カ月で2000人もの死者を出し、日本中を震撼させた大事件の全貌が、明らかになりつつある。

『SAO』は、2022年5月に発売された新世代ハード《ナーヴギア》専用のゲーム。発売前は大きな注目を集めており、1000人限定で募集されたベータテストに、10万人もの応募が殺到するほどの人気ぶりであった。

しかし正式サービス開始当日、プレイヤーがゲームからログアウトができないという事態が発生。さらにその後、プレイヤーから強制的にナーヴギアを外したり、ゲーム内で死亡すると、ナーヴギア内部で高出力の電磁波が発生し、それにより脳が破壊され、死に至ることが判明していた。

一連の事態は、ナーヴギアの基礎設計者であり、『SAO』の開発ディレクターでもある、茅場晶彦容疑者の手によるものと目されている。茅場容疑者の足取りは、事件発生から2年の間いっさい掴めておらず、現在も行方不明。その間、事態に進展はなかったが、本日11月7日、ゲームの中に囚われていたプレイヤーたちが突如として覚醒。彼らは一様に、『SAO』がクリアされた事実を証言している。

覚醒したプレイヤーたちの証言によれば、七十五層において《神聖剣》ヒースクリフというプレイヤーが倒されたことにより、『SAO』がクリアされたという。ヒースクリフを倒したのは、『黒の剣士』と呼ばれる一人のプレイヤーとのこと。また、ヒースクリフの正体が、茅場容疑者であったという証言もあるが、真偽は明らかになっていない。

なお、ゲームに囚われていたプレイヤーは、その大半が覚醒しているが、いまだ目を覚まさないプレイヤーの存在が報告されている。未覚醒のプレイヤーの人数は、300人にのぼると目されているが、その原因は不明。ナーヴギアおよび《ソードアート・オンライン》を開発したアーガス社や、行政機関による早急な調査と報告が待たれる。

劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ-
版權イラスト集

『劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ-』の版權イラストをふんだんに盛り込んだファン必見のイラストブック!



カドカワストア・専門店ほかで販売中
<https://store.kadokawa.co.jp/shop/g/g302407005176/>

収録イラスト300点以上
好評発売中

疑念と策謀が入り混じる、川原 礫新シリーズ第三幕!

デモンズ・クレスト3
魔人の覚醒 著/川原 礫 イラスト/堀口悠紀子

デスゲームの舞台と化した《複合現実》からの脱出を目指す、雪花小六年一組。だが、クラスに潜む《裏切り者》の襲撃により、仲間たちは次々と石化してしまう。事態を打開するため、ユウマは再びAMの世界に赴く!

2024.11.8 ON SALE 電撃文庫

ソードアート・オンライン
Re:Aincrad

『月刊コミック電撃大王』にてコミック連載中&コミックス4巻11/9発売!

ソードアート・オンライン
ユナイタル・リング

『月刊少年エース』にてコミック連載中&コミックス2巻発売中!

ソードアート・オンライン オルタナティブ
グルメ・シーカーズ

『電撃の新文芸』よりノベル2巻発売中&『カドコミ』にてコミック連載中!

SAOコミック&
スピンオフノベル
展開中!

KADOKAWAのライトノベルが大集合!

ラノベ年表やフォトスポットの展示ほか、コラボカフェグッズ販売など豪華企画にご期待ください。



2024年
11月29日~12月16日
(一部12月8日まで)

詳しくは
ライトノベル展 2024 で検索!
特設サイト (<https://kdq.jp/lanove-ex>)

イラストレーター・abec/BUNBUNの
歩んだ軌跡を辿るイラスト展、
開催決定!!



2025.3.1(SAT)~3.17(MON)

[HP] abec-bunbun-characters.com

[X] [abecBUNBUNinfo](https://twitter.com/abecBUNBUNinfo)

The game has been cleared... Congratulations!

