



Gzブレイン  
niconico  
2018年12月13日

## ～ゲームファンとゲーム大会の祭典「闘会議 2019」～

### ジュニア限定のゲーム大会やリアル FPS 体験など、新企画を発表！

Gzブレイン（株式会社Gzブレイン／本社：東京都中央区、代表取締役社長：堀健一郎）とniconico（株式会社ダウンゴ／本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木隆司）は、2019年1月26日（土）・27日（日）に開催するゲームファンとゲーム大会の祭典「闘会議 2019」（「JAEPO 2019」と合同開催）の新企画や追加情報を公開しました。



#### 「闘会議 2019」新情報をピックアップ！

##### ◆「第4回スプラトゥーン甲子園」いよいよ全国決勝大会！ 「サーモンランチャレンジ ～サーモンランはじめました2～」の開催も。 「テントクルズ」による初の単独ライブの開催が決定！

全国各地とオンライン大会での予選を行ってきた「第4回スプラトゥーン甲子園」。全国の頂点を目指し、各地区代表16チームによる「全国決勝大会」を今年も「闘会議」で開催します。ナワバリバトル最強チームが決まる戦いをお見逃しなく！

また、初日の1月26日（土）には、「サーモンランチャレンジ ～サーモンランはじめました2～」を開催します。クマサン商会のアルバイトに、今年も挑戦してみませんか？

さらに、Nintendo Switch™『スプラトゥーン2』のキャラクター「テントクルズ」による初の単独ライブの開催も決定しました。生演奏をバックに、「テントクルズ」が登場します。ライブは1月26日（土）、17時頃からの出演予定です。



© 2017 Nintendo

##### ◆アイテムあり！『大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL』東日本リーグが始動！

Nintendo Switch™『大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL』の1対1「アイテムあり」ルールでの強豪同士の対戦をお届けするWeb番組「スマッシュボール杯 スマブラSP 東日本リーグ」が、「闘会議 2019」の舞台上で開幕します。公式大会、コミュニティ大会の上位入賞者からスカウトされた6名の強豪プレイヤーたちが、総当たり形式で熱い戦いを繰り広げます。



© 2018 Nintendo

Original Game: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / Konami Digital Entertainment / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / MONOLITHSOFT / CAPCOM U.S.A., INC. / SQUARE ENIX CO., LTD.

◆『モンスト』初のジュニア向け e スポーツ大会を開催！ プロ選手の最速タイムに挑戦できるコーナーも！

「XFLAG BATTLE STADIUM」では、『モンスターストライク』初となるジュニア向け e スポーツ大会「モンストジュニアグランプリ 2019」を開催します。関西予選大会（1月5日）、関東予選大会（1月12日）を勝ち抜いた計8チームが、1月27日（日）に「XFLAG BATTLE STADIUM」にて実施する決勝大会に出場し、チャンピオンチームを決定します。

また、『モンスト』のプロ8チームの最速映像と対戦する、プロ挑戦企画のほか、簡単な操作でありながらも戦略性が要求される「ファイトリーグ」の参加も発表。熱き対戦にご注目ください。



©XFLAG

◆『#コンパス 戦闘摂理解析システム』野良バトグランプリ 開催！

#コンパスステージでは、ゲーム実況者や踊り手、コスプレイヤーなどのゲストプレイヤーと来場者が野良チームを組み、白熱のチームバトルゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』での対戦ができます。追加情報については、12月23日(日) #コンパスフェスにて発表されます。



©NHN PlayArt Corp. ©DWANGO Co., Ltd.

◆空飛ぶ新作ゲーム『Kick-Flight（キックフライト）』フライング体験ブースを設置！

空を飛んで奪って楽しめる配信前の新作スマホゲーム『キックフライト』を先行体験できるブースを設置します。4対4の空中バトルをいち早く体験できるチャンス！ゲストによるバトル企画や“フライング”お楽しみ企画も！？



© Grence, Inc. All Rights Reserved.

◆「パズドラチャンピオンズカップ 闘会議 2019」開催！

1月26日（土）、『パズドラ』プロライセンス選手4名による賞金制大会の決勝大会を実施します。12月16日（日）開催予定のプロゲーマー9名による予選大会を勝ち抜いたトッププレイヤー達が、「闘会議」の場で頂点を決定します。



© GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

◆レインボーシックス シーズ PS4 版「国内最強チーム決定戦 2019」開催！

「大会エリア」では、『レインボーシックス シーズ』PS4 版 国内最強チーム決定戦を開催します。さらに「あそびホーダイエリア」でも、来場した『R6S』ファンや、コスプレ参加の方が楽しめる企画を実施します。



© 2015-2018 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Tom Clancy's, Rainbow Six, the Soldier Icon, Uplay, the Uplay logo, Ubi.com, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. The “PS” Family logo is a registered trademark and “PS4” is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Software platform logo (TM and ©) EMA 2006.

◆チーム vs チーム のリアル FPS ゲーム体験！

ゲームの大人気ジャンル FPS をリアルに体験（室内サバゲー）できます。痛くない安全な“赤外線銃”を使って、チームバトルをお楽しみください。



◆UNTIES が、「闘会議 2019」に登場！ 遊びに来た人限定で、ゲームを最速体験。

ソニー・ミュージックエンタテインメントによる新レーベル“UNTIES”が、「闘会議 2019」に登場します。ゲーム最速体験ブースでは、発売前の『BATTLLOON』や、『東方 Project』創作ゲームなど、選りすぐりのタイトルをいち早く体験できます。



### ◆「てれびげーむマガジン presents さなびーの人気ゲームわくわくワークショップ」開催！

子ども向けゲーム情報誌『てれびげーむマガジン』が創刊10周年を記念し、「闘会議 2019」に初出展します。小学生以下の親子専用ブースとなっているため、小さなお子様でも楽しめるゲームを多数ご用意します。さらに、本誌でゲーム実況担当の「さなびー」による実況解説や、一緒にゲームで遊ぶワークショップを実施予定です。



### ◆人気ゲームとの限定コラボフード販売が決定！たくさん食べて、いっぱい遊ぼう！

『モンスターストライク』や『#コンパス 戦闘摂理解析システム』との限定コラボメニューや、味も具材も運次第の“ガチャうどん”、“お弁闘(3種類)”の販売が決定しました。詳細は後日公開予定です。

### ◆「闘会議」公式グッズのデザインが決定！ 合言葉は「LET'S PLAY GAME!!」。

「闘会議 2019」公式グッズのデザインが決定しました。ゲームの楽しさをみんなと共有できるグッズを身につけて、「闘会議」をお楽しみください。そのほか、人気ゲームの公式グッズも販売予定です。



企画内容は、今後も追加発表予定です。詳細は「闘会議 2019」公式サイト (<https://tokaigi.jp/>) にて随時公開いたします。内容は、事前の予告なく変更となる場合があります。

## 「闘会議 2019」開催概要

### ■「闘会議 2019」概要

開催日程：2019年1月26日(土) 10:00~18:00 (最終入場 17:30)

1月27日(日) 10:00~17:00 (最終入場 16:30)

※1月25日(金)は「JAEPO2019」業者商談日

会場：幕張メッセ・国際展示場 1・5~8ホール (「JAEPO2019」は2・3ホール)

主催：Gzブレイン/niconico

公式サイト：<https://tokaigi.jp/>

### ■チケット情報

優先入場券：【1日券】2,000円(税込) 【2日通し券】3,500円(税込) ※優先入場券は数量限定で前売りのみ

一般入場券：【1日券(前売り)】1,500円(税込) 【当日券】2,000円(税込) 【2日通し券(前売り)】2,500円(税込)

チケット購入先：チケットぴあ (<http://w.pia.jp/t/tokaigi2019/> Pコード：992-038) ほかに

※小学生以下は入場無料

### ■「闘会議」について

「闘会議」とは、デジタルからアナログまで古今東西のゲームが集まる日本最大級の“ユーザー参加型”ゲームイベントで、今回で5回目を迎えます。2017年に初めて、アミューズメント・エンターテインメント関連機器の展示会「ジャパンアミューズメントエキスポ(JAEPO)」との合同開催が実現し、前年は会場来場者7万2,425人、ネット視聴者513万1,820人を動員しました。

2019年のキャッチコピーは、「さ、いこう。」です。パワーアップするレギュラー企画や新企画のほか、ゲーム大会など、あらゆるゲームファンに向けたバラエティ豊かな企画を展開し、最高の体験をお届けします。

## 「闘会議 2019」に関するお問い合わせ先

Gzブレイン カスタマーサポート <http://gzbrain.jp/contact.html>