

1-(1). embotプログラミング体験

対象・開催規模 小学生（主に低学年対象）～40名／回

- 小学校で必修となったプログラミング授業を、ダンボールと電子回路を組み立てたロボットを用いて、低学年でも楽しく体験いただけます。
- 自身で作成したプログラムでロボットを動かし、論理的思考力、問題解決力、創造力を養います。

embotとは

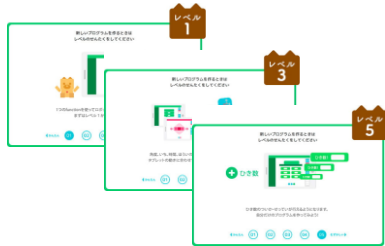
作りたいものを考えて、自分で作って、プログラムを使って動かすことで非認知能力を養います



“ものづくり”を体験



アプリでロボットを動かす



レベル別テキスト

基礎から応用までの5段階レベルのテキストで小学校低学年から中学生まで幅広く対応

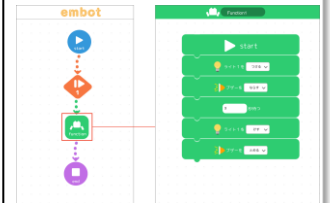
カリキュラム

1コマコースと2コマコースの2種類をご用意します。

コマ数	カリキュラム案
1コマ	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラミングってなに？ ・embotを動かしてみよう ・お友達に発表しよう
2コマ	<p>（1コマ目）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・プログラミングってなに？ ・embotを動かしてみよう <p>（2コマ目）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・embotの動きを考えて、フローをつくってみよう ・お友達に発表しよう



2人1組で共同作業



プログラミング作成画面

受講者の声

- 児童がすぐにあきらめない心構えを持ってふり返って改善することを自然とできるようになった。（3年生担任）
- 児童同士で作品を見合うことで、喜び・驚きながら、自分のアイデアを深めることができていた。（5年生担任）

1-(2). スマートグラスで謎解き体験

対象・開催規模 小学生（主に高学年及び中学生対象）～40名／回

- 日常生活でも触れる機会が増えてきたXR（VR・AR・MR）を身近な事例を交えながら学び、スマートグラスによる新たなコミュニケーションを楽しく体験いただけます。
- スマートグラスを通して、協力して問題解決に取り組み、協調性、コミュニケーション力を養います。

スマートグラスとは

メガネのように装着し、視界を共有しながらグループでコミュニケーションを取ることで、協調性を学べます

映像・音声による交流

スマートグラスを活用した遠隔コミュニケーション

スマートグラスを通じた遠隔コミュニケーションでデジタル上で人との関わり方を学ぶ

スマートグラス

カリキュラム

1コマコースと2コマコースの2種類をご用意します。

コマ数	カリキュラム案
1コマ	<ul style="list-style-type: none"> ・XRってなに？ ・スマートグラスをつけてみよう ・スマートグラスを使ってコミュニケーションをしてみよう
2コマ	<ul style="list-style-type: none"> （1コマ目） ・XRってなに？ ・スマートグラスをつけてみよう （2コマ目） ・スマートグラスを使ってコミュニケーションをしてみよう ・スマートグラスを使って謎解きに挑戦しよう

クイズ問題

QRコード等をスマートグラスで中継

QRコード等をタブレットで読み取り、クイズに回答

受講者の声

- 問題を解くときに友達とのチームプレーが大切だと感じた。（小学校6年生）
- 最新技術に触れ、子どもたちが「どう使うのか」「どう便利になるのか」を考えるきっかけになった。（6年生担任）

1-(3). メタバースで空間設計の模擬体験

対象・開催規模

高校生（中学生） ～40名／回

- ネット上に自分たちで構築したバーチャル空間をVRゴーグルで体感し、デジタル技術に触れます。
- “人が集まりたくなる場所”をテーマとした、グループでのバーチャル空間設計の模擬体験を通じ、創造力、表現力、協調性を養い、職業の適正や将来設計について考えるきっかけとします。

DOORとは

仮想空間をグループメンバーの多様な視点から発想を広げながら設計し、VRゴーグルで体感できます



バーチャル空間をつくる



バーチャル空間をVRゴーグルで体感



初心者にも簡単な設計

はじめてメタバースを体験する生徒でも豊富なテンプレートを活用し、直感的な操作で簡単に空間のデザインが可能

カリキュラム

1コマコースと2コマコースの2種類をご用意します。

コマ数

カリキュラム案

- | | |
|-----|---|
| 1コマ | <ul style="list-style-type: none"> ・メタバースってなに？触れてみよう ・バーチャル空間をグループで設計しよう ・設計したバーチャル空間を体感しよう |
| 2コマ | <ul style="list-style-type: none"> （1コマ目） ・メタバースってなに？触れてみよう ・バーチャル空間をグループで設計しよう （2コマ目） ・バーチャル空間をグループで設計しよう ・設計した空間をVRで体感しよう ・自分たちが将来世の中に提供したい空間を考えよう |



バーチャル空間を自分たちで設計



リアル空間の将来の議論

受講者の声

- ・ 360度どこを見ても現実とは全く違う空間で、新しい世界にいるような実感を覚えた。（高校1年生）
- ・ バーチャル空間を自分で設計することで、生徒たちの創作意欲が増進されたと感じた。（1年生担任）

2. 学校向けデジタル体験授業の開催日程

12月7日時点

No.	授業日	学校名	授業	学年	授業時間
1	2023年12月18日	都留市立 谷村第一小学校	スマートグラス	6年生	8:45-10:20/10:45-12:20
2	2023年12月19日	都留市立 宝小学校	プログラミング	3・4年生	10:50-12:25
3	2023年12月20日	市川三郷町立 市川南小学校	スマートグラス	5・6年生	13:50-15:20
4	2023年12月20日	都留市立 谷村第二小学校	プログラミング	5年生	10:40-12:15
5	2023年12月21日	都留市立 禾生第二小学校	プログラミング	1・2・4年生	8:45-10:20/10:45-12:20/13:50-15:25
6	2023年12月22日	都留市立 禾生第二小学校	スマートグラス	5・6年生	10:45-12:20/13:50-15:25
7	2024年1月10日	甲州市立 井尻小学校	プログラミング	1～3年生	8:40-12:15の間※時間未定
8	2024年1月10日	甲州市立 井尻小学校	スマートグラス	5・6年生	8:40-12:15の間※時間未定
9	2024年1月11日	富士河口湖町 船津小学校	プログラミング	2年生	8:55-10:30/10:55-12:30
10	2024年1月11日	富士河口湖町 船津小学校	スマートグラス	6年生	8:55-10:30/10:55-12:30/14:00-15:30
11	2024年1月12日	富士河口湖町 船津小学校	プログラミング	2年生	8:55-10:30/10:55-12:30
12	2024年1月19日	山梨市立 岩手小学校	スマートグラス	6年生	13:45-15:15
13	2024年1月22日	笛吹市立 石和東小学校	スマートグラス	5・6年生	10:50-12:25/13:30-15:05
14	2024年1月23日	笛吹市立 石和西小学校	スマートグラス	6年生	10:55-12:30/14:00-15:35
15	2024年1月24日	市川三郷町立 市川小学校	スマートグラス	5・6年生	10:50-12:25/13:50-15:25
16	2024年1月31日	市川三郷町立 市川小学校	スマートグラス	5・6年生	10:50-12:25/13:50-15:25
17	2024年1月31日	富士河口湖町 大石小学校	プログラミング	1～3年生	10:50-11:35
18	2024年2月2日	南部町 栄小学校	プログラミング	1～6年生	10:45-12:20/13:40-15:15
19	2024年2月9日	富士河口湖町 勝山中学校	スマートグラス	1年生	13:35-14:25/14:35-15:25
20	2024年2月9日	富士河口湖町 勝山中学校	メタバース	1年生	13:35-14:25/14:35-15:25